

CEV.FR

Manuel d'utilisation

PROJECTEUR DLP

Veuillez lire attentivement les informations de sécurité avant d'utiliser le produit.

PF80G

www.lg.com

LICENCE



Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories.
Le terme « Dolby » et le sigle double D sont des marques commerciales de Dolby Laboratories.



À PROPOS DES VIDÉOS DIVX : DivX® est un format de vidéo numérique créé par DivX, LLC, filiale de Rovi Corporation. . Votre téléphone est un périphérique officiellement certifié DivX Certified® qui vous permet de lire des vidéos DivX. Rendez-vous sur divx.com pour obtenir plus d'informations et des logiciels permettant de convertir vos fichiers au format DivX.

À PROPOS DE LA VIDÉO À LA DEMANDE DIVX : ce périphérique DivX Certified® doit être enregistré pour pouvoir lire des vidéos à la demande DivX. Pour obtenir le code d'enregistrement, accédez à la section DivX VOD (Vidéo à la demande DivX) du menu de configuration du périphérique. Les instructions d'enregistrement sont disponibles sur le site vod.divx.com.

DivX Certified® pour la lecture de vidéos DivX® jusqu'à 1080p en HD, y compris le contenu Premium.

DivX®, DivX Certified® et leurs logos respectifs sont des marques déposées de Rovi Corporation ou de ses filiales ; leur utilisation est régie par une licence.

Sous couvert d'un ou des brevets américains cités ci-dessous :
7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274”



Les termes HDMI et High-Definition Multimedia Interface et le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux Etats Unis et dans d’autres pays.



Manufactured under license under U.S. Patent Nos: 5,956,674; 5,974,380; 6,487,535 & other U.S. and worldwide patents issued & pending. DTS, the Symbol & DTS and the Symbol together are registered trademarks & DTS 2.0+Digital Out is a trademark of DTS, Inc. Product includes software. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

Cet appareil est conforme aux normes CEM pour l'électro-ménager (Classe B) pour un usage domestique. Cet appareil peut être utilisé dans toutes les régions.



REMARQUE

- L'image d'illustration peut différer de l'aspect réel de votre projecteur.
- L'affichage à l'écran de votre projecteur peut être légèrement différent de ce qui est indiqué sur le manuel.

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

Veuillez noter les consignes de sécurité afin d'éviter tout risque d'accident ou d'utilisation incorrecte du projecteur.

- Ces consignes vous sont présentées sous deux titres : « Avertissement » et « Attention » comme expliqué ci-dessous.

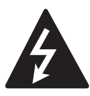
⚠ **AVERTISSEMENT** : le non-respect de ces instructions peut entraîner de graves blessures ou la mort.

⚠ **ATTENTION** : le non-respect de ces instructions peut entraîner des blessures ou endommager le produit.

- Lisez le manuel d'utilisation avec soin et gardez-le à portée de main.







Le symbole de l'éclair en forme de flèche dans un triangle équilatéral signale à l'utilisateur la présence dans la coque de l'appareil d'une tension dangereuse et non isolée pouvant être d'amplitude suffisante pour constituer un risque d'électrocution.



Le symbole du point d'exclamation dans un triangle équilatéral signale à l'utilisateur la présence d'instructions d'utilisation et d'entretien importantes dans la documentation accompagnant l'appareil.

AVERTISSEMENT/ATTENTION

- AFIN DE RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE ET D'ÉLECTROCUTION, N'EXPOSEZ PAS L'APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.

Lisez ces consignes.
Conservez ces consignes.
Tenez compte de tous les avertissements.
Suivez toutes les instructions.

Installation en intérieur

⚠ AVERTISSEMENT

- N'utilisez pas le projecteur à l'extérieur et n'exposez pas le produit à l'eau ou à l'humidité.
  - Ce produit n'est pas étanche. Le mettre en contact avec de l'eau pourrait causer un incendie ou une électrocution.
- Ne placez pas le projecteur sous la lumière directe du soleil ni près de sources de chaleur telles qu'un radiateur, un feu de cheminée, une cuisinière, etc..
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- Ne placez pas de matières inflammables telles que des aérosols sur le projecteur ou près du projecteur.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.

- Ne laissez pas des enfants grimper sur le projecteur ou s'y agripper.
  - Ils risqueraient de faire tomber le projecteur, ce qui pourrait causer des blessures ou la mort.
- N'installez pas le produit dans un endroit non ventilé (par exemple, sur une étagère ou dans un meuble), ni sur un tapis ou un coussin.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de l'augmentation de la température interne.
- Ne placez pas le projecteur à proximité d'une source de vapeur ou d'huile telle qu'un humidificateur, ou sur un plan de travail de cuisine.
  - Ceci risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne placez pas le projecteur dans un endroit exposé à de la poussière.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- N'utilisez pas le projecteur dans les lieux humides, tels qu'une salle de bain ou tout autre lieu susceptible d'être humide.
  - Ceci risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Assurez-vous que les évents d'aération du projecteur ne sont pas obstrués par une nappe ou un rideau.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de l'augmentation de la température interne.
- Assurez-vous qu'il existe une aération suffisante autour du projecteur. La distance entre le projecteur et le mur doit être d'au moins 30 cm.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de l'augmentation de la température interne.

⚠ ATTENTION

- Si vous installez le projecteur sur une table ou une étagère, veillez à ne pas le positionner près du bord.
  - Le projecteur risquerait de ne pas être stable et de tomber, ce qui peut provoquer des blessures ou endommager l'appareil. Veillez à utiliser le boîtier ou le support adapté au projecteur.
- Avant de déplacer le projecteur, veillez à l'éteindre et à débrancher la fiche d'alimentation ainsi que les câbles.
  - Le câble d'alimentation pourrait être endommagé et provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne placez pas le projecteur sur une surface instable ou soumise à des vibrations, telle qu'une étagère bancale ou un plan incliné.
  - Il risquerait de tomber et de provoquer des blessures.
- Veillez à ne pas faire basculer le projecteur lorsque vous raccordez un appareil externe.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de vous blesser ou d'endommager le projecteur.

Alimentation

⚠ AVERTISSEMENT

- Le câble de mise à la terre doit être branché.
  - Assurez-vous de connecter le câble de mise à la terre pour éviter toute électrocution. S'il est impossible de relier l'appareil à la terre, faites appel à un électricien pour installer un disjoncteur distinct. Ne tentez pas de mettre l'appareil à la terre en le connectant à des câbles de téléphone, des paratonnerres ou des tuyaux de gaz.

- Le cordon d'alimentation doit être complètement inséré dans la prise électrique.
  - Un branchement instable peut provoquer un incendie.
- Ne posez aucun objet lourd sur le cordon d'alimentation.
  - Ceci risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne touchez pas la fiche d'alimentation avec les mains mouillées.
  - Vous risqueriez de vous électrocuter.
- Ne branchez pas trop d'appareils sur la même multiprise.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de la surchauffe de la prise.
- Évitez de laisser la poussière s'accumuler sur les tiges de la fiche d'alimentation ou de la prise électrique.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- Pour couper l'alimentation principale, débranchez la prise d'alimentation. Celle-ci doit être positionnée de façon à être facilement accessible.

⚠ ATTENTION

- Maintenez fermement la fiche d'alimentation lorsque vous la débranchez.
  - Un câble d'alimentation endommagé peut provoquer un incendie.
- Vérifiez que le cordon d'alimentation et la fiche ne sont pas endommagés, modifiés, pliés, tordus, étirés, écrasés ou brûlants. N'utilisez pas le produit si la prise est mal fixée.
  - Ceci risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne placez pas le câble d'alimentation près d'un appareil produisant de la chaleur.
  - La gaine du câble d'alimentation peut fondre et provoquer un incendie ou une électrocution.
- Placez le projecteur à un endroit où personne ne risque de trébucher ou de marcher sur le câble d'alimentation afin de ne pas endommager ce câble ni la prise.
  - Ceci risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne mettez pas le projecteur sous/hors tension en branchant et en débranchant le cordon d'alimentation de la prise (N'utilisez pas la fiche d'alimentation comme interrupteur).
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de vous électrocuter ou d'endommager le produit.
- N'insérez pas de conducteur sur l'autre côté de la prise murale pendant que la fiche d'alimentation est branchée sur la prise murale. En outre, ne touchez pas la fiche d'alimentation juste après l'avoir débranchée de la prise murale.
  - Vous risqueriez de vous électrocuter.
- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation officiel fourni par LG Electronics N'utilisez pas d'autres cordons d'alimentation.
  - Ceci risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.

En cours d'utilisation

⚠ AVERTISSEMENT

- Ne placez rien sur le projecteur qui puisse contenir un liquide : vase, pot de fleurs, tasse, cosmétiques, médicaments, objets de décoration, bougies, etc.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie, vous électrocuter ou de vous blesser en cas de chute.

- Si le boîtier subit un choc violent ou est endommagé, éteignez l'appareil, débranchez la prise et contactez un centre d'assistance agréé.
  - Vous risqueriez de vous électrocuter.
- N'insérez pas d'objets métalliques tels que des pièces de monnaie, des épingles à cheveux ou des débris métalliques, ni des matières inflammables telles que du papier ou des allumettes dans le projecteur.
  - Le but cette consigne est d'éviter les incendies et électrocutions.
- Si un liquide ou un corps étranger pénètre dans le projecteur, éteignez-le, débranchez la prise et contactez l'un de nos centres d'assistance.
  - Ceci risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Veillez à ce qu'un enfant n'avale pas les batteries de la télécommande lors de leur remplacement. Ne laissez pas les batteries à portée des enfants.
  - Si un enfant avale une pile, consultez immédiatement un médecin.
- Veillez à ne jamais ouvrir les couvercles du projecteur.
  - Le risque d'électrocution est élevé.
- Ne regardez pas directement dans l'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation.
  - L'intensité lumineuse risquerait d'abîmer vos yeux.
- Lorsque la lampe du projecteur est allumée ou vient d'être éteinte, évitez de toucher l'évent d'aération ou la lampe car ils sont brûlants.
- En cas de fuite de gaz dans la pièce où se trouve le projecteur, ne touchez ni au projecteur ni à la prise. Ouvrez les fenêtres pour aérer.
  - Des étincelles pourraient provoquer un incendie ou des brûlures.
- Par temps d'orage, débranchez le cordon d'alimentation de la prise.
  - Le non-respect de cette consigne peut provoquer une électrocution ou endommager le projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur près d'un appareil électronique générant un fort champ magnétique.
- Ne placez pas l'emballage plastique du projecteur autour de votre tête.
  - Vous pourriez vous étouffer.
- Ne gardez pas les mains sur le projecteur de façon prolongée lorsqu'il est en cours d'utilisation.
- Lorsque vous jouez à un jeu vidéo en branchant votre console sur le projecteur, nous vous recommandons de respecter une distance supérieure à quatre fois la longueur de la diagonale de l'écran.
  - Assurez-vous que le câble de connexion est suffisamment long. À défaut, l'appareil risque de tomber. Il pourrait alors provoquer une blessure ou être endommagé.
- Ne placez pas le projecteur ou sa télécommande et les piles dans un environnement à très haute température.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.

⚠ ATTENTION

- Ne placez pas d'objets lourds sur le projecteur.
  - Il risquerait de tomber et de provoquer des blessures.
- Veillez à ce que l'objectif ne subisse aucun choc durant le transport.
- Évitez de toucher l'objectif.
  - Vous risqueriez d'endommager l'objectif.
- N'utilisez pas d'outils pointus tels qu'un couteau ou un marteau sur le projecteur car cela endommagerait le boîtier.

- Si aucune image n'apparaît à l'écran ou si aucun son n'est audible, arrêtez d'utiliser le projecteur. Éteignez-le, débranchez la prise et contactez notre centre d'assistance.
  - Ceci risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Veillez à ce qu'aucun objet ne tombe sur le projecteur ou ne vienne le heurter.
  - Cela risquerait d'endommager l'appareil ou de provoquer des blessures.
- Nous vous recommandons de respecter une distance comprise entre 5 et 7 fois la longueur de la diagonale de l'écran.
  - Le fait de regarder un écran de trop près pendant une longue période de temps peut provoquer des troubles de la vue.
- N'obstruez pas le faisceau lumineux émis par le projecteur à l'aide d'un livre ou de tout autre objet.
  - Toute exposition prolongée au faisceau du projecteur pourrait entraîner un incendie. En outre, l'objectif pourrait surchauffer et être endommagé par la réflexion de la chaleur. Désactivez la fonction AV pour mettre fin à la projection temporairement ou coupez l'alimentation.
- Ne démarrez pas le projecteur alors que le volume est réglé à un niveau élevé.
  - Vous pourriez endommager votre ouïe.

Nettoyage

⚠ AVERTISSEMENT

- Ne vaporisez pas d'eau sur le projecteur lors de son nettoyage. Évitez toute pénétration d'eau dans le projecteur.
  - Ceci risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Si de la fumée ou une odeur étrange s'échappe du projecteur, ou qu'un corps étranger pénètre dans le projecteur, éteignez-le, débranchez-le de la prise et contactez notre centre d'assistance.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie ou de vous électrocuter.
- Utilisez un nettoyant à air comprimé, un chiffon doux ou un tampon applicateur légèrement imprégné d'un détergent chimique pour objectif ou d'alcool pour retirer la poussière ou les taches sur l'objectif avant.

⚠ ATTENTION

- Contactez votre revendeur ou notre centre d'assistance une fois par an pour nettoyer les composants internes du projecteur.
  - Si vous ne nettoyez pas le projecteur durant une longue période, la poussière s'accumule et risque ainsi de provoquer un incendie ou d'endommager le produit.
- Lors du nettoyage des composants plastique tels que le boîtier du projecteur, débranchez d'abord le cordon d'alimentation et essuyez le composant à l'aide d'un chiffon doux. Ne vaporisez pas d'eau et n'utilisez pas de chiffon mouillé. N'utilisez jamais de nettoyant pour vitres, de produit lustrant pour voitures ou industriel, d'abrasif, de cire, de benzène ou d'alcool, car ces produits risqueraient d'endommager le projecteur.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie, vous électrocuter ou d'endommager le produit (déformation et corrosion).
- Débranchez la fiche de la prise avant de nettoyer le produit.
  - Vous éviterez ainsi tout risque d'électrocution.

Divers

AVERTISSEMENT

- Lorsque vous vous absentez, placez le projecteur hors de portée des animaux et pensez à débrancher la fiche de la prise murale.
  - L'utilisation d'un cordon d'alimentation endommagé peut provoquer un court-circuit ou un incendie.
- Veillez à ne pas utiliser le projecteur près d'appareils électroniques de haute précision ou d'appareils émettant des signaux radio faibles.
  - Cela risquerait de nuire au fonctionnement du produit et de provoquer un accident.
- Seul un technicien qualifié peut démonter ou modifier le projecteur. Pour tout diagnostic, réglage ou réparation, contactez votre revendeur ou notre centre d'assistance.
  - Ceci risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne fixez pas l'objectif pendant son fonctionnement sous peine de risque de lésions oculaires.
- Aucune pièce n'est réparable par l'utilisateur lui-même. Les pièces soumises à haute tension peuvent provoquer des chocs ou des électrocutions. Veuillez consulter le guide de l'utilisateur pour connaître les spécifications d'entretien.
- Une ventilation efficace étant requise, n'entravez pas la circulation de l'air autour de l'appareil. Le non-respect de cette instruction pourrait provoquer des blessures ou une surchauffe de l'appareil.
- Pour ne pas endommager la lampe, l'appareil doit rester branché pendant environ 3 minutes après la mise hors tension pour qu'elle refroidisse (cette instruction n'est pas valable pour les modèles à LED).
- Ne touchez pas l'objectif sous peine de risquer des brûlures ou d'endommager l'objectif. L'objectif et l'appareil peuvent dégager de la CHALEUR pendant l'utilisation et immédiatement après la fin de l'utilisation. Laissez l'appareil refroidir avant de le manipuler.
- Utilisez seulement des prises correctement mises à la terre.
- N'insérez rien dans les évents d'aération, et ne les recouvrez pas.
  - Ceci risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Pour un usage optimal, respectez toutes les instructions d'entretien et ne faites effectuer les réparations que par un centre autorisé.
- La lampe contient du mercure et doit donc être jetée conformément aux réglementations locales et nationales en la matière (cette instruction n'est pas valable pour les modèles à LED).

ATTENTION

- Ne mélangez pas des piles usagées et des piles neuves.
  - Des piles ouvertes ou présentant des fuites peuvent provoquer des blessures ou endommager l'appareil.
- Débranchez le projecteur si vous ne l'utilisez pas pendant une longue période.
  - Une accumulation de poussière peut provoquer un incendie ou une électrocution due à une surchauffe, une étincelle ou une mauvaise isolation.
- Utilisez uniquement le type de piles spécifié.
  - Des piles ouvertes ou présentant des fuites peuvent provoquer des blessures ou endommager l'appareil.
- Ne rechargez pas la batterie avec un appareil différent de celui fourni avec le produit.

- Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez d'endommager les piles ou de provoquer un incendie.

- Conformez-vous aux règles de mise au rebut applicables pour la batterie usagée.
  - Le non-respect de cette consigne risque de provoquer une explosion ou un incendie. La méthode de mise au rebut peut varier selon votre pays ou votre région. Veuillez respecter les instructions relatives à la mise au rebut des piles.
- Ne jetez pas et n'essayez pas de démonter la pile.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie ou une explosion suite aux dommages causés aux piles.
- Utilisez toujours des piles approuvées et certifiées par LG Electronics.
  - Respectez cette consigne pour éviter d'endommager le produit ou de provoquer un incendie.
- Ne stockez pas les piles à proximité d'objets métalliques tels que des clés ou des trombones.
  - Un excès de courant peut provoquer une rapide augmentation de la température et provoquer un incendie ou une explosion.
- Ne stockez pas les piles à proximité d'une source de chaleur telle qu'un radiateur.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie ou d'endommager le produit.
- N'exposez pas les piles à une température supérieure à 60 °C, ni à des conditions de forte humidité.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer une explosion ou un incendie.
- Conservez les piles et la télécommande hors de portée des enfants.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de vous blesser ou d'endommager le produit.
- Assurez-vous que la batterie est correctement installée.
  - Respectez cette consigne pour éviter tout risque d'explosion ou d'incendie.
- La pile contient du lithium-ion, veillez à la manipuler avec précaution.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer une explosion ou un incendie.
- Utilisez des piles de remplacement du même type.
- L'utilisation d'une pile de remplacement non appropriée risque de provoquer un incendie.

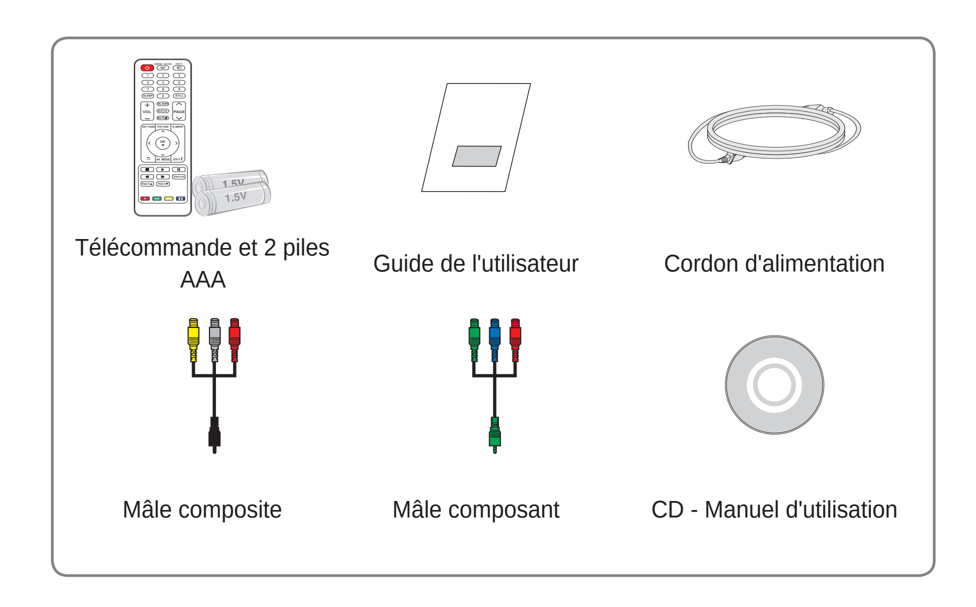
Groupe exposé 2
MISE EN GARDE Risque de rayonnement optique nocif émis par ce produit. Évitez de fixer la lampe de fonctionnement. Cela pourrait endommager vos yeux.

SOMMAIRE

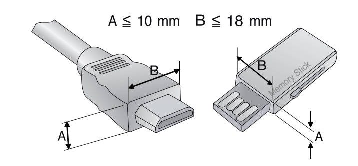
PRÉPARATION

Accessoires

Les accessoires vendus avec le projecteur sont illustrés ci-dessous. L'aspect réel du produit peut être légèrement différent de celui présenté sur les illustrations. Les accessoires sont susceptibles de varier sans préavis. De nouveaux accessoires pourront être ajoutés et certains accessoires pourront être retirés.

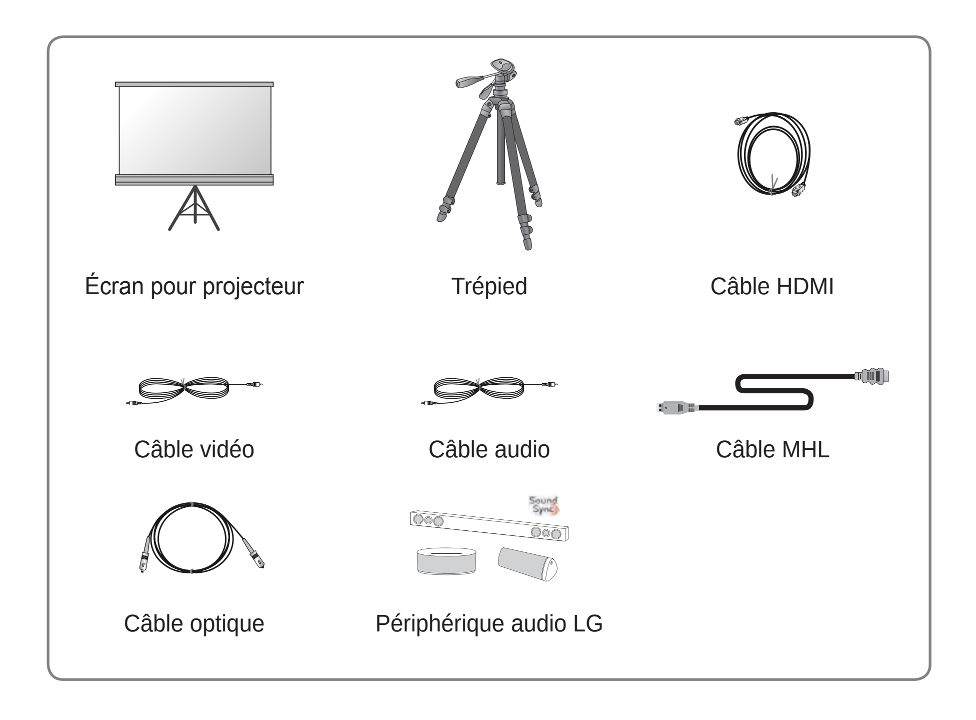


- Lors de la connexion d'un câble HDMI ou USB, ou lorsque vous connectez une clé USB à un port USB, utilisez un produit dont la largeur est inférieure ou égale à 18 mm et la hauteur inférieure ou égale à 10 mm. Si la taille du câble ou de la clé USB n'est pas adaptée aux ports USB du projecteur, utilisez un câble d'extension prenant en charge la norme USB 2.0.



Suppléments en option

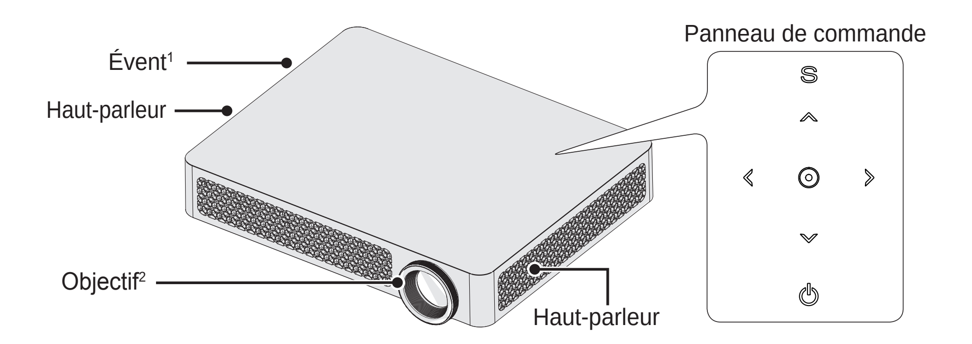
Pour l'achat de suppléments en option, adressez-vous à un magasin de matériel électronique, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou contactez le revendeur auprès duquel vous avez acheté ce produit. Les accessoires proposés en option sont susceptibles de varier sans préavis.



Pièces et composants

Ce projecteur est fabriqué selon une technologie de haute précision. Toutefois, il est possible que de minuscules points noirs et/ou points lumineux (rouge, bleu ou vert) s'affichent continuellement sur l'écran du projecteur. Ce phénomène est dû au processus de fabrication et n'indique pas un défaut de fonctionnement.

AVANT

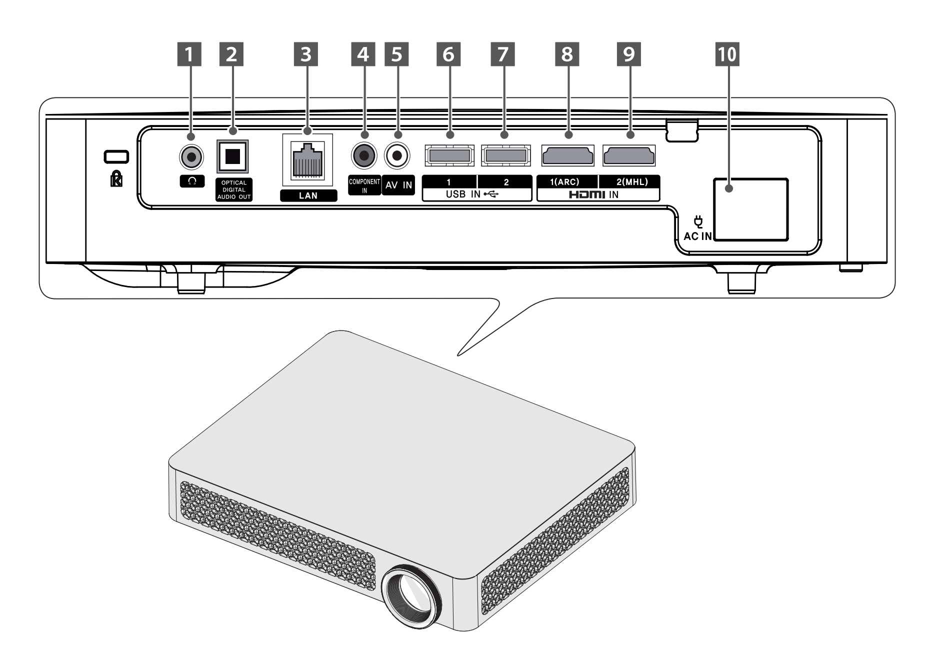


Bouton	Fonction
⏻ **(Marche-arrêt)**	Permet d'éteindre ou d'allumer le projecteur.
S **(MENU)**	Permet d'afficher ou de fermer le menu Paramètres.
‹, › **(Volume)**	Permet de régler le niveau du volume.
∧, ∨, ‹, ›	Permet de parcourir les menus et de changer les paramètres.
⊙ **(OK)**	Affiche le mode actuel et enregistre les modifications apportées aux fonctions.

1 En raison de sa température élevée, ne vous approchez pas de l'espace de ventilation.

2 Ne touchez pas l'objectif lorsque vous utilisez le projecteur. Vous risqueriez de l'endommager.

PRÉCÉDENT



1 **(Casque)**

2 **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**

3 **LAN**

4 **COMPONENT IN**

5 **AV IN**

6 **USB IN 1**

7 **USB IN 2**

8 **HDMI IN 1(ARC)**

9 **HDMI IN 2(MHL)**

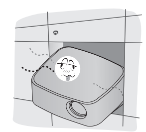
10 **AC IN**

Installation

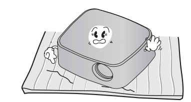
Précautions d'installation

- Placez le projecteur dans un environnement bien aéré.

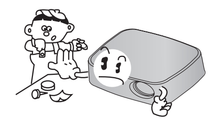
- Pour empêcher l'accumulation de chaleur interne, installez le projecteur dans un endroit bien aéré. Ne placez aucun objet près du projecteur afin de ne pas bloquer les évents d'aération. Ce blocage provoquerait une augmentation de la température interne.



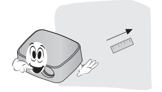
- Ne placez pas le projecteur sur une moquette ou un tapis. Si l'évent se situe sous le projecteur, installez le projecteur sur une surface dure et veillez à ce que l'évent ne soit pas bloqué.



- Veillez à ce qu'aucun corps étranger, tel qu'un bout de papier, ne pénètre dans le projecteur.



- Laissez suffisamment d'espace (au moins 30 cm) autour du projecteur.



- Ne placez pas le projecteur dans un environnement chaud ou humide.
  - N'installez pas le projecteur dans un environnement chaud, froid ou humide.
- Ne placez pas le projecteur à un endroit où il est susceptible d'attirer de la poussière.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- Veillez à ne jamais ouvrir les couvercles du projecteur. Le risque d'électrocution est élevé.
- Ce projecteur est fabriqué selon une technologie de haute précision. Toutefois, il est possible que de minuscules points noirs et/ou points lumineux (rouge, bleu ou vert) s'affichent continuellement sur l'écran du projecteur. Ce phénomène est dû au processus de fabrication et n'indique pas un défaut de fonctionnement.
- La télécommande risque de ne pas fonctionner avec une lampe à ballast électronique ou une lampe à trois longueurs d'onde. Remplacez la lampe par une lampe standard internationale pour que la télécommande fonctionne normalement.
- Pour ajuster l'angle du projecteur, tournez le dispositif d'ajustement vers la gauche ou vers la droite en appuyant simultanément sur la partie en caoutchouc.

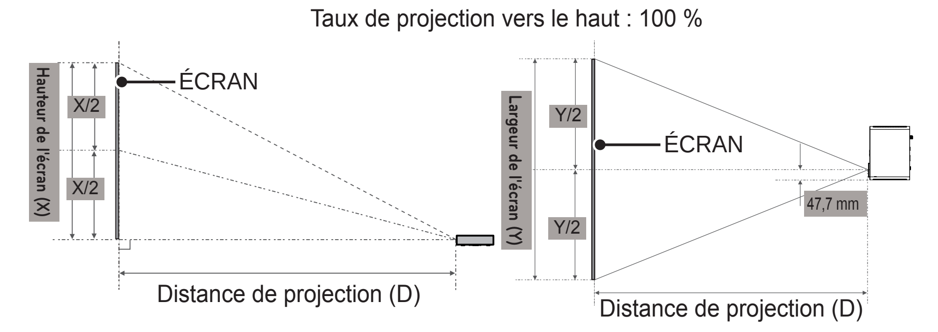
Distance de projection par taille d'écran

1 Placez le projecteur, ainsi que le PC ou la source audio/vidéo, sur une surface stable et plate.

2 Placez le projecteur à une distance adéquate de l'écran. La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille de l'image.

3 Positionnez le projecteur de façon que l'objectif soit à angle droit par rapport à l'écran. Si le projecteur n'est pas placé à angle droit, l'image à l'écran est inclinée et offre une qualité médiocre. Pour corriger la distorsion, utilisez la fonction Keystone. (voir page 23)

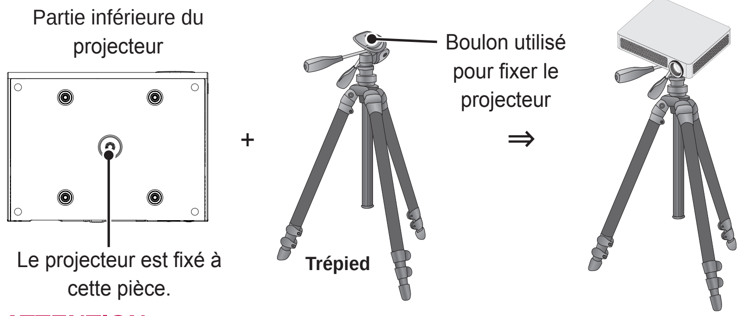
4 Branchez le cordon d'alimentation du projecteur et du périphérique connecté sur la prise murale.



Format 16:9			
Taille de l'écran (mm)	Largeur de l'écran (Y) (mm)	Hauteur de l'écran (X) (mm)	Distance de projection (D) (mm)
508	443	249	621
635	553	311	776
762	664	374	932
889	775	436	1087
1016	886	498	1242
1143	996	560	1397
1270	1107	623	1553
1397	1218	685	1708
1524	1328	747	1863
1651	1439	809	2018
1778	1550	872	2174
1905	1660	934	2329
2032	1771	996	2484
2159	1882	1058	2639
2286	1992	1121	2795
2413	2103	1183	2950
2540	2214	1245	3105
2667	2324	1308	3260
2794	2435	1370	3416
2921	2546	1432	3571
3048	2657	1494	3726

Installation du projecteur sur un trépied

- Vous pouvez installer ce projecteur à l'aide d'un trépied d'appareil photo. Comme illustré ci-dessous, vous pouvez monter le projecteur sur le trépied à la place d'un appareil photo.
- Lorsque vous stabilisez le trépied, il est recommandé d'utiliser un boulon de verrouillage d'une taille standard de 4,5 mm ou moins. La taille maximale autorisée pour le boulon de verrouillage est 5,5 mm (s'il dépasse la longueur maximale autorisée, il risque d'endommager le projecteur).



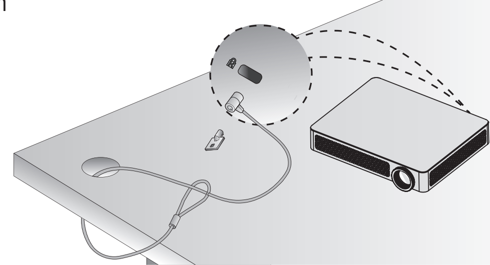


ATTENTION

- Si vous utilisez un trépied, assurez-vous qu'aucune pression extérieure n'est exercée. Vous risqueriez d'endommager le projecteur.
- Ne placez pas le trépied sur une surface instable.
- Vérifiez que vous utilisez un trépied capable de supporter une charge maximale d'au moins 3 kg.
- Pour utiliser le projecteur en toute sécurité, écartez les pieds du trépied au maximum et assurez-vous qu'ils soient suffisamment stables. Veillez également à bien fixer le projecteur au trépied.

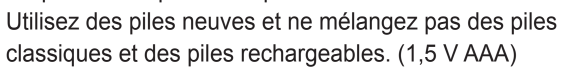
Système de sécurité Kensington

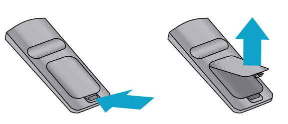
- Ce projecteur dispose d'un connecteur Kensington Security Standard. Connectez le câble du Kensington Security System comme indiqué ci-dessous.
- Pour obtenir plus d'informations sur l'installation et l'utilisation du connecteur Kensington Security System, reportez-vous au guide de l'utilisateur qui lui est associé.
- Le connecteur Kensington Security System est un accessoire en option.
- Qu'est-ce que Kensington ? Kensington est une société fournissant des systèmes de sécurité pour ordinateurs portables et autres appareils électroniques.
  Site Web : http://www.kensington.com



TÉLÉCOMMANDE

Ouvrez le couvercle au dos de la télécommande et insérez les piles en respectant la polarité ⊕⊖.
Utilisez des piles neuves et ne mélangez pas des piles classiques et des piles rechargeables. (1,5 V AAA)







ATTENTION

- Ne mélangez pas des piles usagées et des piles neuves.

MARCHE-ARRÊT
Permet d'éteindre ou d'allumer le projecteur.

ENERGY SAVING
Permet de régler la luminosité de l'affichage.

INPUT
Permet de changer la source d'entrée.

Touches numériques
Permettent de saisir un numéro.

SLEEP
Sélectionne la minuterie d'arrêt.

STILL
Arrête la vidéo en cours de lecture.

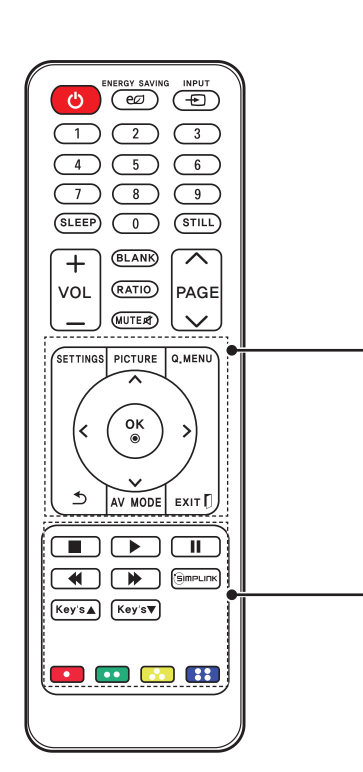
VOL +, -
Permet de régler le niveau du volume.

BLANK
Supprime l'affichage.

RATIO
Permet de modifier le format d'affichage.

MUTE
Coupe le son du projecteur.

PAGE ∧, ∨
Passe à l'écran précédent ou suivant.

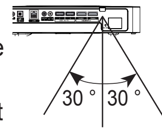


SETTINGS
Permet d'afficher ou de fermer le menu Paramètres.
PICTURE
Permet de modifier le mode d'image.
Q.MENU
Permet de modifier facilement les paramètres.
Touches Haut/Bas/Gauche/Droite
Permet de passer d'une fonction de menu à une autre.
OK ⦿
Affiche le mode actuel et enregistre les modifications apportées aux fonctions.
⮌
Permet de revenir à l'écran précédent.
MODE AV
Permet de sélectionner le mode AV pour le type de programme en cours de visionnage.
EXIT
Permet de sortir du menu.

Boutons de commande de lecture
Permet de contrôler la lecture de contenu multimédia sur SmartShare.
SIMPLINK
Permet l'utilisation de la fonction SIMPLINK.
Key's ▲, ▼
Règle la fonction Keystone.
Boutons de couleur
Permettent de définir des paramètres supplémentaires pour chaque menu.



REMARQUE



- Lorsque vous utilisez la télécommande, la plage de distance optimale est inférieure ou égale à 6 mètres (gauche/droite) et se situe dans un arc de 30 degrés du récepteur IR.
- Si un câble est raccordé au port arrière, la plage de distance est inférieure ou égale à 3 mètres (gauche/droite) et dans un arc de 30 degrés du récepteur IR.
- Pour un fonctionnement optimal, ne bloquez pas le récepteur IR.
- Lorsque vous transportez la télécommande dans le sac portable, assurez-vous que les touches n'appuient pas contre le projecteur, les câbles, des documents ou d'autres accessoires contenus dans le sac. Cela pourrait en effet réduire considérablement la durée de vie des piles.

Utilisation du PROJECTEUR

Visionnage à l'aide du projecteur

Configuration initiale

Ce manuel d'utilisation présente les écrans de menu pour vous aider à utiliser le produit mais l'aspect réel peut différer des illustrations.

1 Raccordez d'abord le cordon d'alimentation correctement.

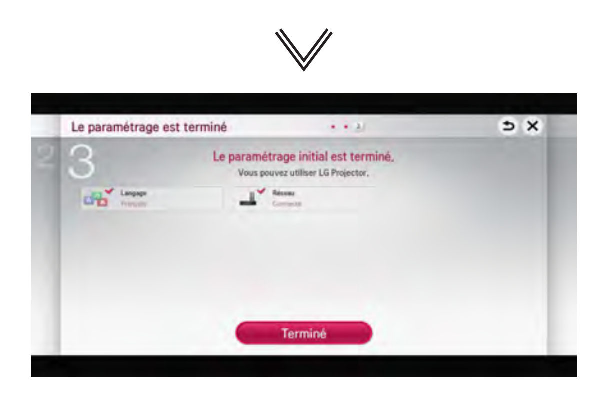
2 Attendez quelques instants, puis appuyez sur la touche **MARCHE-ARRÊT** de la télécommande ou du panneau de commande.

3 Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, un écran de réglage s'affiche comme le montre l'illustration ci-dessous. Cet écran vous permet de régler les paramètres requis pour une bonne utilisation du projecteur.





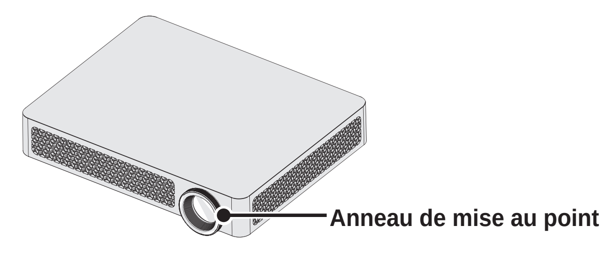




* Les réglages usine sont définis lorsque vous sélectionnez les paramètres ci-dessus.

Mise au point et position de l'image à l'écran

Lorsqu'une image s'affiche à l'écran, vérifiez que sa mise au point est bonne et que sa taille est correctement adaptée à l'écran.
Pour régler la mise au point de l'image, tournez l'anneau de mise au point.



Options supplémen-taires

Utilisation de la fonction Format de l'image

- Appuyez sur la touche **SETTINGS** de la télécommande. Sélectionnez **IMAGE** → **Format de l'image** pour modifier le format de l'image.
- Vous pouvez également utiliser la touche **Q.MENU** ou **RATIO**.

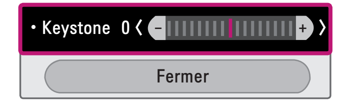
Menu	Fonction
16:9	Permet de redimensionner les images en fonction de la largeur de l'écran.
Signal original	Permet d'afficher les images vidéo en respectant leur taille d'origine et sans rogner les contours de l'image. • En mode HDMI/ Composantes (plus de 720 p), **Signal original** est disponible.
Format original	Permet de modifier le format d'image de 4:3 à 16:9 selon le signal vidéo d'entrée.
4:3	Permet de redimensionner les images au format 4:3 (ancien format standard).
Zoom	Redimensionne l'image pour l'ajuster à la largeur de l'écran. Il est possible que les parties supérieures et inférieures de l'image soient rognées.
Zoom cinéma 1	Sélectionnez Zoom cinéma pour élargir l'image avec les proportions appropriées.

REMARQUE

- Les options Taille image peuvent varier selon le signal de source d'entrée.
- Les formats d'image pour la source d'entrée HDMI-PC sont disponibles en 4:3 et en 16:9 uniquement.

Utilisation de la fonction Keystone

Pour éviter que l'image ne devienne trapézoïdale, la fonction **Keystone** règle la largeur du haut et du bas de l'image si le projecteur n'est pas positionné à angle droit par rapport à l'écran.
Étant donné que la fonction **Keystone** peut entraîner une qualité d'image inférieure, n'utilisez cette fonction que lorsqu'il est impossible de positionner le projecteur selon un angle optimal.



1 Appuyez sur la touche **Key's** ▲ ou **Key's** ▼ pour régler l'image.
- La fonction **Keystone** peut être réglée entre **-40** et **40**.

2 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche **OK**.

Changement de périphérique d'entrée

Pour sélectionner une source d'entrée externe

Permet de sélectionner la source d'entrée externe.

- Appuyez sur la touche **INPUT** de la télécommande pour afficher l'écran de sélection de la source d'entrée.
  - Les sources d'entrée connectées s'affichent en premier. Cependant, la source **AV** est toujours activée.
- Sélectionnez un signal d'entrée en appuyant sur la touche **INPUT** de la télécommande pour connecter le projecteur à la source d'entrée de votre choix. Vous pouvez utiliser les touches < ou > pour basculer d'un mode d'entrée à un autre.



Ajouter un Label de source

Permet d'afficher les appareils qui sont connectés aux ports d'entrée.

1. Appuyez sur la touche **INPUT** de la télécommande pour afficher l'écran de sélection de la source d'entrée.
2. Appuyez sur la touche **rouge**.
3. Appuyez sur la touche < ou > pour accéder à la source d'entrée de votre choix, puis appuyez sur **OK**.
4. Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner un nom de périphérique.

Pour utiliser SIMPLINK

SIMPLINK est une fonction pratique qui vous permet de contrôler et de gérer divers périphériques multimédia à l'aide de la seule télécommande du projecteur via le menu SIMPLINK.

1. Reliez le port HDMI IN (ENTRÉE HDMI) du projecteur et le port de sortie HDMI du périphérique SIMPLINK à l'aide du câble HDMI. Pour les systèmes home cinéma dotés de la fonction SIMPLINK, connectez les ports HDMI comme indiqué ci-dessus et utilisez un câble optique pour relier le port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** (SORTIE AUDIO NUMÉRIQUE OPTIQUE) du projecteur et le port Optical Digital Audio In (Entrée audio numérique optique) du périphérique SIMPLINK.
2. Appuyez sur la touche **SIMPLINK** de la télécommande. La fenêtre du menu **SIMPLINK** s'affiche.
3. Sélectionnez **Paramétrage SIMPLINK** dans la fenêtre du menu SIMPLINK. La fenêtre **Paramétrage SIMPLINK** s'affiche.
4. Activez **Paramétrage SIMPLINK** en choisissant l'option **Activé** dans la fenêtre de configuration **SIMPLINK**.
5. Fermez la fenêtre **Paramétrage SIMPLINK**.
6. Appuyez sur la touche **SIMPLINK** de la télécommande. Choisissez le périphérique que vous voulez contrôler dans la fenêtre du menu **SIMPLINK**.

REMARQUE

- Cette fonction n'est compatible qu'avec les périphériques munis du logo SIMPLINK (SIMPLINK). Vérifiez que le périphérique externe comporte un logo SIMPLINK.
- Pour utiliser la fonction SIMPLINK, vous devez disposer d'un câble HDMI® haut débit, avec ajout de la fonction CEC (Consumer Electronics Control, Contrôle des appareils électroniques grand public). Sur les câbles HDMI® haut débit, la broche n° 13 est connectée pour l'échange d'informations entre les périphériques.
- Activez ou sélectionnez le contenu multimédia d'un périphérique avec fonctions home cinéma pour que le haut-parleur bascule en mode Diffuseurs externes.
- Effectuez le branchement à l'aide d'un câble optique (vendu séparément) pour utiliser la fonction Diffuseurs externes.
- Si vous choisissez de basculer vers une source d'entrée externe, les périphériques contrôlés par SIMPLINK cesseront de fonctionner.
- L'utilisation d'un périphérique tiers avec la fonction HDMI-CEC peut entraîner certains dysfonctionnements.

Description des fonctions SIMPLINK

Menu	Fonction
Lecture directe	Permet de lire immédiatement le périphérique multimédia sur le projecteur.
Sélection du périphérique multimédia.	Permet de sélectionner le périphérique de votre choix via le menu SIMPLINK pour le contrôler immédiatement à partir de l'écran du projecteur.
Lecture Disque	Permet de gérer le périphérique multimédia avec la télécommande du projecteur.
Arrêter tous les périphériques	Si la fonction Allumage auto est activée dans les paramètres SIMPLINK, la mise hors tension du projecteur provoquera la mise hors tension de tous les périphériques SIMPLINK connectés.
Mise sous tension synchronisée activée	Si la fonction Allumage auto est activée dans les paramètres SIMPLINK, le projecteur s'allume dès que vous mettez un périphérique SIMPLINK sous tension.
Haut-parleur	Permet de sélectionner soit le haut-parleur du système home cinéma, soit celui du projecteur.

Utilisation des raccourcis

Vous pouvez personnaliser les menus que vous utilisez fréquemment.

1 Appuyez sur la touche **Q.MENU**.

2 Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner un menu et appuyez sur **OK**.

Menu	Fonction
Format de l'image	Redéfinit la taille de l'image.
Préréglages d'image	Modifie les préréglages d'image.
Préréglages du son	Définit les préréglages du son.
Minuterie d'arrêt	Le projecteur s'éteint à l'heure prédéfinie.
Économie d'énergie	Règle la luminosité.

<table>
<tr><th>Menu</th><th colspan="2">Fonction</th></tr>
<tr><td rowspan="5">Mode AV</td><td colspan="2">Permet de définir le mode.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Mode</td></tr>
<tr><td>Arrét</td><td>Vous pouvez regarder votre contenu à l'aide des paramètres du menu vidéo et audio.</td></tr>
<tr><td>Cinéma</td><td>Permet d'appliquer automatiquement les paramètres audio et vidéo les plus adaptés aux films.</td></tr>
<tr><td>Jeux</td><td>Permet d'appliquer automatiquement les paramètres audio et vidéo les plus adaptés aux jeux.</td></tr>
<tr><td>Appareil USB</td><td colspan="2">Permet de retirer un appareil USB de manière sûre.</td></tr>
</table>

3 Appuyez sur la touche ∧, ∨, < ou > pour faire défiler les menus suivants.

Réglage du son

Réglage de la sortie son

Pour utiliser les haut-parleurs du projecteur

Le son est diffusé par le haut-parleur du projecteur.

- Appuyez sur la touche **SETTINGS** de la télécommande. Sélectionnez **SON** → **Sortie son** → **Haut-parleur du projecteur**.

Pour utiliser les diffuseurs externes

Le son provient des haut-parleurs connectés au port optique. La fonction SIMPLINK est prise en charge.

- Appuyez sur la touche **SETTINGS** de la télécommande. Sélectionnez **SON** → **Sortie son** → **Haut-parleur externe (optique/HDMI ARC)** pour effectuer la configuration indiquée ci-dessous :

Menu	Fonction
Mode ARC	Pour brancher des périphériques audio externes, vous pouvez utiliser un câble HDMI® haut débit sans avoir recours à un autre câble audio optique pour la sortie SPDIF. La fonction SIMPLINK permet de contrôler ce mode. Les périphériques externes compatibles avec la fonction ARC (Audio Return Channel, Canal de retour audio) doivent être branchés sur le port **HDMI IN 1 (ARC)**.

Menu	Fonction
Sortie son numérique	Permet de configurer la sortie son numérique.

- Appuyez sur la touche **SETTINGS** de la télécommande. Sélectionnez **SON** → **Sortie son** → **Haut-parleur externe (optique/HDMI ARC)** → **Mode ARC**.

Menu	Fonction
Arrét	Même si le périphérique audio externe compatible ARC est connecté et allumé, la sortie audio n'est pas automatiquement traitée par les haut-parleurs de ce périphérique audio externe.
Marche	Si le périphérique audio externe compatible ARC est allumé, la sortie audio est automatiquement traitée par les haut-parleurs de ce périphérique audio externe.

REMARQUE

- Utilisez un port ARC pour relier le téléviseur aux périphériques externes.
- Utilisez un câble HDMI® haut débit pour relier le projecteur aux périphériques externes.
- L'utilisation d'un périphérique tiers avec la fonction ARC peut entraîner des dysfonctionnements.

- Appuyez sur la touche **SETTINGS** de la télécommande. Sélectionnez **SON** → **Sortie son** → **Haut-parleur externe (optique/HDMI ARC)** → **Sortie son numérique**.

Élément	Source d'entrée son	Sortie son numérique
Automa-tique	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus	Dolby Digital
	HE-AAC	Dolby Digital
PCM	Tout	PCM

Pour connecter et utiliser le périphérique audio LG

Le périphérique audio LG vous permet de profiter facilement d'un son riche et puissant.

- **Connexion filaire :**
  appuyez sur la touche **SETTINGS** de la télécommande. Sélectionnez **SON** → **Sortie son** → **Synchronisation du son LG (optique)**.
  Branchez le périphérique audio LG avec le logo Sound Sync sur le port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**.
- **Connexion sans fil :**
  appuyez sur la touche **SETTINGS** de la télécommande. **SON** → **Sortie son** → **Synchronisation du son LG (sans fil)**.
  Le périphérique audio LG avec le logo Sound Sync peut être connecté sans fil.

REMARQUE

- Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur pour régler le volume du périphérique connecté.
- Si vous ne parvenez pas à connecter le périphérique sans fil, procédez comme suit. Vérifiez l'alimentation du périphérique à connecter et vérifiez le bon fonctionnement du périphérique audio LG.
- Si vous sélectionnez **Synchronisation du son LG (sans fil)**, les périphériques disponibles pour la connexion sont recherchés et l'un des périphériques recherchés est automatiquement connecté. Lorsqu'un appareil est connecté, son nom est affiché.
- Si au moins deux périphériques sont détectés, c'est le premier périphérique détecté qui est connecté. Pour afficher les autres périphériques détectés à connecter, appuyez sur le bouton Afficher plus.
- Si l'option **Synchronisation du son LG (sans fil)** est sélectionnée et que vous allumez le projecteur, ce dernier essaie de se connecter au dernier périphérique connecté.

ENTERTAINMENT

Pour établir une connexion au réseau

Une connexion réseau filaire ou sans fil est nécessaire pour utiliser la fonction DLNA.

Connexion réseau One-Click

Cette fonction vous permet de vous connecter facilement à un réseau filaire ou sans fil.

- Appuyez sur la touche **SETTINGS** de la télécommande. **Sélectionnez RÉSEAU** → **Connexion réseau** pour vous connecter automatiquement à un réseau disponible. Suivez les instructions qui s'affichent sur l'écran du projecteur.

Pour établir une connexion à un réseau avec la fonction Configuration avancée

Suivez cette procédure en cas de conditions particulières comme dans les bureaux (lorsqu'une adresse IP statique est utilisée).

- Appuyez sur la touche **SETTINGS** de la télécommande. Sélectionnez **RÉSEAU** → **Connexion réseau**.

1 Sélectionnez une connexion réseau soit **filaire**, soit **sans fil**.

2 Avec une connexion Wi-Fi, utilisez l'une des procédures de connexion réseau suivantes.

Élément	Fonction
Liste des Points d'Accès	Permet de se connecter au réseau choisi dans la liste des points d'accès.
Saisir le SSID	Permet de se connecter à un point d'accès sans fil saisi.
WPS-PBC	Permet de se connecter facilement lorsque vous appuyez sur le bouton d'un point d'accès sans fil prenant en charge la fonction PBC.
WPS-PIN	Permet de se connecter facilement lorsque le code PIN du point d'accès sans fil auquel vous voulez vous connecter est enregistré dans la page Web du point d'accès.

Pour utiliser la fonction Wi-Fi Direct

La fonction Wi-Fi Direct vous permet de connecter votre projecteur à un périphérique Wi-Fi Direct sans connexion Internet. Avec **SmartShare™**, vous pouvez regarder des fichiers stockés sur un appareil connecté via Wi-Fi Direct.

- Appuyez sur la touche **SETTINGS** de la télécommande. Sélectionnez **RÉSEAU** → **Wi-Fi Direct**.

1. Activez la fonction **Wi-Fi Direct**. (Désactivez-la lorsque vous ne l'utilisez pas.)
2. Activez les paramètres Wi-Fi Direct du périphérique que vous souhaitez connecter.
3. Une liste des périphériques qui peuvent être connectés au projecteur s'affiche.
4. Sélectionnez un périphérique à connecter.
5. Sélectionnez **Oui** lorsque la demande de connexion s'affiche.
6. Si le périphérique que vous souhaitez connecter accepte la demande, la fonction **Wi-Fi Direct** est connectée.

Pour utiliser la fonction Miracast™/Intel's WiDi

Vous pouvez visualiser l'écran d'un périphérique avec Miracast™ et les technologies Intel's WiDi de votre projecteur. Pour savoir si votre périphérique est compatible MHL, veuillez contacter le fabricant.

- Appuyez sur la touche **SETTINGS** de la télécommande. Sélectionnez **RÉSEAU** → **Miracast™/Intel's WiDi**.

1. Activez la fonction **Miracast™/Intel's WiDi**. (Désactivez-la lorsque vous ne l'utilisez pas.)
2. Activez les paramètres Miracast™/Intel's WiDi du périphérique que vous souhaitez connecter.
3. Une liste des périphériques qui peuvent être connectés au projecteur s'affiche.
4. Sélectionnez un périphérique à connecter.
5. Sélectionnez **Oui** lorsque la demande de connexion s'affiche.
6. Si le périphérique que vous souhaitez connecter accepte la demande, la fonction **Miracast™/Intel's WiDi** est connectée.

- Lorsque la fonction **Wi-Fi Direct** est désactivée, activer la fonction **Miracast™/Intel's WiDi active** automatiquement la fonction **Wi-Fi Direct**.
- Lorsque la fonction **Miracast™/Intel's WiDi** est désactivée, le paramètre précédent de la fonction **Wi-Fi Direct** est rétabli.



REMARQUE

- Nous vous recommandons de connecter votre ordinateur portable avec la fonction **Intel's WiDi** à proximité de l'appareil.
- Même si la fonction **Intel's WiDi** ne nécessite pas de routeur sans fil pour être connectée, nous vous recommandons de commencer par connecter le routeur sans fil pour bénéficier de performances optimales.
- Vous ne pouvez pas connecter votre projecteur à un périphérique d'une marque autre que LG Electronics même si celui-ci est détecté.
- Nous vous recommandons de connecter les périphériques à un routeur 5 GHz.
- La bande passante peut varier en fonction de l'environnement de l'utilisateur.
- Pour plus d'informations sur le périphérique que vous souhaitez connecter, consultez son manuel d'utilisation.

Configuration d'un réseau - avertissement

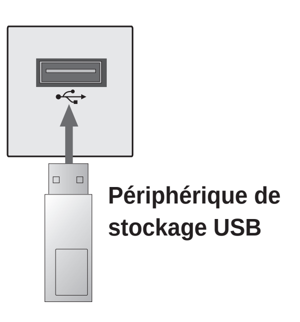
- Utilisez un câble LAN standard (Cat5 ou supérieur avec un connecteur RJ45, port 10 Base-T ou 100 Base-TX LAN).
- La réinitialisation de votre modem peut causer des problèmes de connexion réseau. Pour résoudre ce problème, mettez l'appareil hors tension, déconnectez-le et reconnectez-le, puis remettez-le sous tension.
- LG Electronics décline toute responsabilité en cas de problèmes de connexion au réseau ou de défaillances, de dysfonctionnements ou d'erreurs dus à la connexion réseau.
- La connexion réseau peut ne pas fonctionner correctement en fonction de votre fournisseur de services Internet.
- Le service DSL requiert un modem DSL et le service câble requiert un modem câble. Il est possible que seul un nombre restreint de connexions réseau soit disponible, et que les paramètres réseau de votre projecteur ne soient pas disponibles selon le type de contrat conclu avec votre fournisseur d'accès à Internet. (Si un seul périphérique est autorisé par ligne et que le PC est connecté, d'autres périphériques ne pourront pas être utilisés.)
- Tout autre périphérique dont la fréquence est de 2,4 GHz (téléphones sans fil, appareils Bluetooth ou fours à micro-ondes) peut provoquer des interférences sur les réseaux sans fil. Ce phénomène peut également se produire avec les périphériques dont la fréquence est de 5 GH comme avec les autres appareils Wi-Fi.
- L'environnement sans fil peut ralentir le fonctionnement du réseau sans fil.
- Si vous n'éteignez pas l'ensemble du réseau local de votre domicile, il est possible que certains périphériques y génèrent du trafic.
- Pour se connecter à un point d'accès, vous devez disposer d'un périphérique avec point d'accès qui prend en charge les connexions sans fil et la connexion sans fil doit être activée sur l'appareil. Pour plus de détails sur la disponibilité de la connexion sans fil de votre point d'accès, contactez votre fournisseur d'accès.
- Vérifiez le SSID et les paramètres de sécurité du point d'accès pour établir la connexion au point d'accès. Pour obtenir de plus amples informations sur le SSID et les paramètres de sécurité du point d'accès, consultez la documentation à votre disposition.
- Les paramètres incorrects des périphériques réseau (concentrateur et module de partage de ligne filaire et sans fil) peuvent entraîner un ralentissement ou un dysfonctionnement du projecteur. Installez les périphériques conformément au manuel approprié et paramétrez le réseau.
- La procédure de connexion peut varier en fonction du constructeur de votre point d'accès.

SMARTSHARE

Avant l'utilisation

Connexion d'un périphérique de stockage USB

Pour afficher les fichiers stockés sur un périphérique USB (disque dur externe ou mémoire USB), connectez-le au port USB du projecteur. Vous ne pouvez ni écrire ni supprimer des données sur le périphérique USB. Connectez une clé USB comme illustré ci-dessous.



Déconnexion d'un périphérique USB

1 Appuyez sur la touche **Q.MENU**.

2 Utilisez la touche < ou > pour naviguer jusqu'à **Appareil USB**, puis appuyez sur **OK**.

3 Sélectionnez le périphérique USB à déconnecter. Attendez que le message de confirmation vous signalant l'arrêt du périphérique USB s'affiche avant de le retirer.



REMARQUE

- Si vous retirez le périphérique USB trop tôt, une erreur peut survenir avec le projecteur ou le périphérique de stockage USB.
- Lorsqu'un périphérique USB à déconnecter a été sélectionné, il n'est plus possible de lire son contenu. Retirez le périphérique de stockage USB, puis reconnectez-le.

Utilisation d'un périphérique de stockage USB - Avertissement

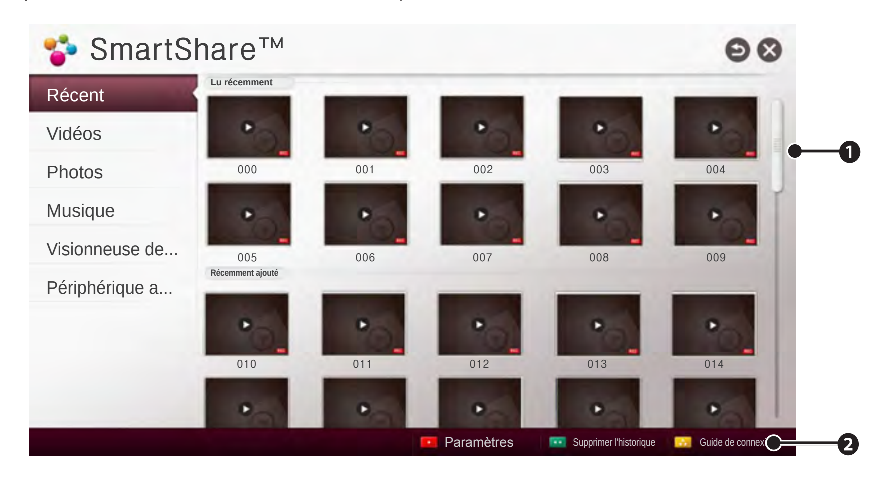
- Si le périphérique de stockage USB intègre un programme de reconnaissance automatique ou utilise son propre pilote, il se peut qu'il ne fonctionne pas.
- Certains périphériques de stockage USB peuvent ne pas fonctionner ou fonctionner incorrectement.
- Si vous utilisez une rallonge USB, il se peut que le périphérique USB ne soit pas reconnu ou ne fonctionne pas correctement.
- Utilisez exclusivement des périphériques de stockage USB formatés avec le système de fichiers Windows FAT32 ou NTFS.
- Pour les disques durs USB externes, il est recommandé d'utiliser des périphériques avec une tension nominale inférieure à 5 V et un courant nominal inférieur à 500 mA.
- Nous vous recommandons d'utiliser un concentrateur USB ou un disque dur doté d'une alimentation externe. (si l'alimentation électrique n'est pas suffisante, le périphérique de stockage USB risque de ne pas être détecté).
- Il est recommandé d'utiliser des clés USB de 32 Go maximum et des disques durs USB de 2 To maximum.
- Si un disque dur USB avec une fonction d'économie d'énergie ne fonctionne pas correctement, mettez l'appareil hors tension, puis de nouveau sous tension. Pour plus d'informations, consultez le guide de l'utilisateur du disque dur USB.
- Les données du périphérique de stockage USB peuvent être endommagées ; par conséquent, veillez à sauvegarder les fichiers importants sur d'autres appareils. La maintenance des données est sous la responsabilité de l'utilisateur et le constructeur ne saurait être tenu responsable des pertes de données.

Pour utiliser SmartShare™

1 Appuyez sur la touche **SETTINGS** de la télécommande.

2 Sélectionnez **SMART SHARE**.

Vous pouvez lire des photos, de la musique, des vidéos et des documents sur le projecteur en vous connectant à un périphérique USB ou un réseau familial (DLNA). Les photos, la musique, les vidéos et les documents de l'ensemble des appareils connectés au projecteur sont affichés (pour les documents, seuls ceux situés dans les périphériques connectés via USB sont affichés).



	Fonction
❶	Permet d'afficher les photos, la musique, les vidéos et les documents de tous les périphériques connectés au projecteur.
❷	Indique comment connecter un PC, un Smartphone/périphérique et un câble USB.

Visionnage de vidéos

Vidéo vous permet de regarder des films enregistrés sur le périphérique USB connecté. Permet de contrôler la lecture et de définir les options pendant le visionnage de vidéos.

Lecture de fichiers vidéo - Avertissement

- Il est possible que certains sous-titres créés par des utilisateurs ne fonctionnent pas.
- La vidéo et le fichier de sous-titres doivent être placés dans le même dossier. Pour que les sous-titres s'affichent correctement, la vidéo et le fichier de sous-titres doivent porter le même nom.
- En fonction du constructeur et du modèle, les sous-titres risquent de ne pas être pris en charge sur certains NAS (serveur de stockage en réseau).
- Nous ne prenons pas en charge les flux utilisant GMC (Global Motion Compensation) ou Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Seul le profil H.264/AVC de niveau 4.1 (ou inférieur) est pris en charge.
- La taille maximale des fichiers dépend de l'environnement d'encodage.
- Seules les versions supérieures à Windows Media Audio V2 sont compatibles.
- Le profil principal AAC ne prend pas en charge cette fonctionnalité.
- Les fichiers vidéo réalisés avec certains encodeurs peuvent ne pas être lus correctement.
- Les fichiers vidéo présentant un format différent de ceux répertoriés ici peuvent ne pas être lus.
- Les fichiers vidéo stockés sur un appareil USB ne prenant pas en charge les fonctions haute vitesse peuvent ne pas être lus correctement.
- Le projecteur prend en charge le codec audio DTS lors de la lecture du fichier vidéo sur un périphérique USB ou HDMI.

Pour contrôler la lecture vidéo

Vous pouvez contrôler la lecture en utilisant les touches qui suivent.



Indique la position de lecture actuelle. Utilisez la touche < ou > pour avancer ou reculer.

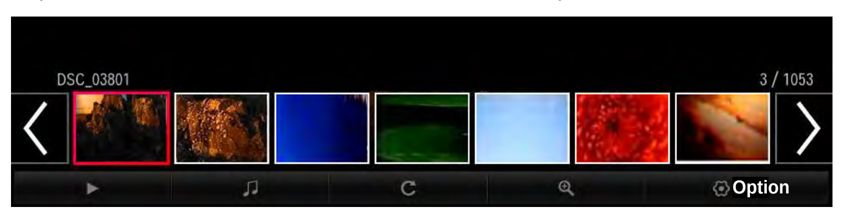
Élément	Fonction
▶	Reprend la lecture normale.
❚❚	Met en pause le lecteur vidéo.
	❚❚ ▶▶ Affiche l'image au ralenti.
◀◀ ▶▶	Chaque fois que vous appuyez sur cette touche, la vitesse de lecture est modifiée.
⏮ ⏭	Lit le fichier précédent/suivant.
Option	Permet de définir l'option.

Visionnage de photos

Vous pouvez afficher les photos enregistrées sur un périphérique connecté.

Pour contrôler la visualisation des photos

Vous pouvez contrôler la lecture en utilisant les touches qui suivent.



Élé-ment	Fonction
<, >	Sélectionne la photo précédente ou suivante.
▶	Si aucune photo n'est sélectionnée, toutes les photos du dossier en cours s'affichent dans un diaporama. Si certaines photos sont sélectionnées, elles s'affichent dans un diaporama. • Définissez la **Vitesse du diaporama** dans le menu **Option** → **Définir les options de visualisation des photos**.
♫	Vous pouvez écouter de la musique tout en visionnant des photos en plein écran. • Sélectionnez **Musique** dans le menu **Option** → **Définir les options de visualisation des photos.**
↻	Fait pivoter les photos. • Fait pivoter une photo à 90 °, 180 °, 270 °, 360 ° dans le sens des aiguilles d'une montre. • Les photos ne peuvent pas pivoter si leur largeur dépasse la hauteur de la résolution maximum prise en charge.
🔍	Agrandit ou rétrécit la photo. Utilisez les touches **Haut/Bas/Gauche/Droite** pour sélectionner une page, puis appuyez sur **OK**.
Option	Une fenêtre contextuelle de réglage s'affichera.

Écoute de musique

Vous pouvez lire des fichiers audio enregistrés sur le périphérique connecté.

Pour contrôler la lecture de la musique

Vous pouvez contrôler la lecture en utilisant les touches qui suivent.



Change la position de lecture.

Élément	Fonction
⏮ ⏭	Lit le fichier précédent/suivant.
⏸	Met en pause le lecteur de musique.
▶	Reprend la lecture normale.
🔁	Définit la répétition de la lecture.
🔀	Définit la lecture aléatoire.
🖵	Permet d'écouter de la musique avec l'écran du projecteur éteint.
⚙	Définit une Option pour la musique.

- Vous pouvez contrôler la lecture à l'aide des touches ◀◀, ▶, et ▶▶ de la télécommande.
- Si vous utilisez le périphérique USB, les indications de temps ne seront pas affichées à l'écran.

Affichage de fichiers

Vous pouvez afficher les documents enregistrés sur un périphérique connecté.

Formats de fichiers pris en charge

XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF
Microsoft Office versions 97/2000/2002/2003/2007
Adobe PDF versions 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

- La visionneuse de fichiers réaligne les documents ; il est donc possible qu'ils ne présentent pas le même aspect que sur un PC.
- Pour les documents comportant des images, la résolution peut sembler plus faible lors du processus de réalignement.
- Si le document est volumineux ou comporte beaucoup de pages, son chargement peut prendre plus de temps.
- Les polices non prises en charge peuvent être remplacées par d'autres polices.
- Il est possible que la visionneuse de fichiers ne s'ouvre pas pour les documents Office contenant de nombreuses images haute résolution. Pour y remédier, réduisez la taille du fichier d'image, sauvegardez-le sur un périphérique de stockage USB puis exécutez à nouveau la visionneuse de fichiers ou connectez votre ordinateur au projecteur et ouvrez le fichier sur votre PC.

Navigation dans la visionneuse de fichiers

Vous pouvez contrôler la lecture en utilisant les touches qui suivent.

- Appuyez sur le bouton **Aller à la page** pour accéder à la page précédente ou suivante.
- Appuyez sur le bouton **Zoom** pour effectuer un **zoom avant** ou **arrière**.
  - Appuyez sur la touche **OK**.
  - Appuyez sur les touches **Haut/Bas/Gauche/Droite** pour accéder aux options **Aller à la page** ou **Zoom**.



Élément	Fonction
Aller à la page	Permet d'accéder à la page indiquée.
Zoom	Agrandit ou rétrécit la photo.
Option	Définit une Option pour la Visionneuse de fichiers.
Liste	Revient à une liste.

Pour régler les fonctions liées à SmartShare™

Appuyez sur la touche **SETTINGS** de la télécommande.
Sélectionnez **SMART SHARE** → **Paramètres**.
Cette fonction permet de modifier les paramètres liés à la lecture de contenu SmartShare™.

Paramètres avancés

Élément	Fonction
Nom de mon projecteur	Permet de modifier le nom qui s'affiche lorsque vous recherchez le projecteur parmi les autres périphériques.
État du réseau	Vérifie la connexion réseau.
Wi-Fi direct	Permet l'utilisation de fonctions de connexion sans fil telles que l'accès Wi-Fi Direct et WiDi.
Lecture automatique à la réception	Permet d'accepter/rejeter le contenu transféré à partir d'autres périphériques.
DivX(R) VOD	Permet de procéder à l'inscription ou la désinscription DivX. Le code DivX est contrôlé pour la lecture des vidéos DivX protégées. Enregistrement sur http://vod.divx.com. Utilisez le code d'enregistrement pour louer ou acheter des films sur www.divx.com/vod. • Les fichiers DivX loués/achetés ne peuvent pas être lus si le code d'enregistrement du DivX d'un périphérique différent est utilisé. Utilisez uniquement le code d'enregistrement du DivX attribué à ce périphérique spécifique. • Il est possible que les fichiers non conformes aux normes du codec DivX ne puissent être lus ou produisent du son et des images anormaux.

Supprimer l'historique

- Pour supprimer l'historique des contenus, appuyez sur le bouton **Supprimer l'historique**.
- Utilisez le contenu affiché dans le menu **Récent**.

Fichier de prise en charge SmartShare™

- Vitesse maximale de transmission des données : 20 Mbits/s (Mégabits par seconde)
- Formats de sous-titres externes pris en charge : .smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer) et *.psb (PowerDivX)
- Formats de sous-titres internes pris en charge : XSUB (prise en charge des sous-titres internes générés avec DivX6)

Langue des sous-titres

Langue des sous-titres	Langue
Latin1	anglais, espagnol, français, allemand, italien, suédois, finnois, hollandais, portugais, danois, roumain, norvégien, albanais, gaélique, gallois, irlandais, catalan, valencien
Latin2	bosniaque, polonais, croate, tchèque, slovaque, slovène, serbe, hongrois
Latin4	estonien, letton, lituanien
Cyrillique	bulgare, macédonien, russe, ukrainien, kazakh
Grec	Grec
Turc	Turc
Hébreu	Hébreu moderne
Chinois	Chinois simplifié
Coréen	Coréen
Arabe	Arabe

Codec vidéo pris en charge

Résolution maximale : 1 920 x 1 080 à 30p

Extension	Codec	
.asf .wmv	Vidéo	Profil avancé VC-1, profil simple et principal VC-1
	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Vidéo	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC, Motion Jpeg et MPEG-4 Part 2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, LPCM, ADPCM et DTS
.mp4 .m4v .mov	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Audio	AAC et MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp .3g2	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Audio	AAC, AMR-NB et AMR-WB
.mkv	Vidéo	H.264/AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3) Dolby Digital, Dolby Digital Plus et AAC
.vob	Vidéo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Vidéo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3) et AAC

Fichiers de musique pris en charge

Type de fichier	Élément	Informations
mp3	Débit binaire	32 à 320 kbits/s
	Fréquence d'échan-tillonnage	16 à 48 kHz
	Support	MPEG1, MPEG2, Layer2, Layer3

Fichiers photo disponibles

Type de fichier	Élément	Profil
2D (jpeg, jpg et jpe)	JPEG	Minimum : 64 x 64 Maximum (de type normal) : 15 360 (L) x 8 640 (H) Type progressif : 1 920 (L) x 1 440 (H)

Pour établir une connexion DLNA

La technologie DLNA, qui signifie Digital Living Network Alliance (Alliance de réseaux numériques domestiques), vous permet de lire des vidéos, des musiques et des photos stockées sur un ordinateur ou sur un serveur grâce à votre projecteur via le réseau local.

Pour connecter un Smartphone DLNA avec authentification

Le projecteur et le Smartphone doivent être connectés au même réseau.

1 Vérifiez que la fonction Wi-Fi est activée sur le Smartphone.
2 Installez et exécutez l'application de partage de contenu sur le Smartphone.
3 Exécutez « Share my mobile phone Content » (Partager le contenu de mon téléphone).
4 Choisissez le type de contenu (vidéo, musique ou photo) que vous souhaitez lire.
5 Sélectionnez la vidéo, la musique ou la photo que le projecteur doit diffuser.
6 Sélectionnez Add to Play List (Ajouter à la liste de lecture).
7 Sélectionnez le modèle du projecteur sur le périphérique à utiliser pour lire le contenu. (Le modèle du projecteur est indiqué sur l'étiquette du périphérique.)
8 Sélectionnez Lire ▶ pour que le projecteur diffuse le fichier sélectionné.

Connexion DLNA DMR (Digital Media Renderer)

Si le système d'exploitation de votre ordinateur est Windows 7 ou Windows 8 ou si le périphérique certifié DLNA (un téléphone portable, par exemple) est connecté via un réseau, vous pouvez lire des vidéos, des photos et des musiques avec votre projecteur sans installer de programme tiers.

1 Configurez le projecteur et l'ordinateur sur le même réseau. Configurez l'ordinateur (sous Windows 7 ou Windows 8) sur le réseau.
2 Effectuez un clic droit sur le fichier audio, vidéo ou photo que vous souhaitez lire et utilisez la fonction Lecture à distance de Windows 7 ou Windows 8. Pour lire du contenu stocké sur un périphérique, tel qu'un téléphone portable, reportez-vous au guide de l'utilisateur de ce périphérique.
3 Le contenu sera lu sur un seul périphérique même si plusieurs projecteurs ou périphériques sont connectés. La vitesse de lecture varie en fonction de la vitesse du réseau.

Connexion DLNA DMP (Digital Media Player)

Si le logiciel SmartShare™ PC est installé sur votre ordinateur, la musique, la vidéo ou la photo peut être diffusée par le projecteur via le réseau local.

1 Configurez le projecteur et l'ordinateur sur le même réseau. Le projecteur et chaque périphérique doivent être connectés via un seul point d'accès afin de permettre au service DLNA de fonctionner.

2 Installez le logiciel SmartShare™ PC sur l'ordinateur à partir du site Web. Avant l'installation, fermez tous les programmes en cours, ainsi que les pare-feu et programmes antivirus.

3 Pour que le projecteur diffuse un fichier partagé, le serveur doit être en cours d'exécution.

Installation et paramètres SmartShare™ PC SW

Installez le programme SmartShare™ PC SW(DLNA) sur votre PC.

1 Téléchargez le fichier de configuration depuis le chemin ci-dessous afin de pouvoir utiliser la fonction DLNA.
http://liu.lge.com/smartshare/release/smartshare.zip

2 Installez le logiciel pour PC téléchargé SmartShare™.

3 Procédez à l'installation pour exécuter le programme.



- La fonction DLNA ou le service de lien vers le contenu multimédia est uniquement disponible si le projecteur et les autres périphériques sont connectés via un seul routeur.

Configurations PC requises pour l'installation de LG SmartShare™

Élément	Caractéristiques minimum	Caractéristiques recommandées
UC	Intel Pentium 4 2 G ou supérieur/AMD Sempron 2000 ou supérieur	Intel Pentium Dual Core ou supérieur/AMD Athlon 64x2 ou supérieur
RAM	1 Go ou supérieur	2 Go ou supérieur
VGA	RAM 64 Mo, résolution 1024 x 768 ou supérieure et carte vidéo prenant en charge les couleurs 16 bits ou plus	RAM 128 Mo, résolution 1024 x 768 ou supérieure et carte vidéo prenant en charge les couleurs 16 bits ou plus
Lecteur disque dur	200 Mo ou plus	
Système d'exploitation	Windows XP (Service Pack 2 ou supérieur), Windows Vista, Windows 7, Windows 8 l Windows Media Player : 11.0.5721.5280 ou supérieur recommandé	
Environnement réseau	Ethernet 100 Mo, LAN sans fil (WLAN) IEEE 802.11 g ou supérieur	

- La vitesse des programmes peut être affectée par les performances du système et l'environnement réseau.

Dans le cas d'un dysfonctionnement de la fonction DLNA

- Si la fonction DNLA ne fonctionne pas correctement, vérifiez les paramètres réseau.
- Le point d'accès A 5 GHz doit être actif pour afficher des vidéos 1080p via la connexion DLNA. Un point d'accès 2,4 GHz peut entraîner des délais de mise en mémoire tampon lents ou d'autres problèmes.
- La fonction DLNA peut ne pas s'exécuter correctement sur un réseau sans fil. Nous vous recommandons de vous connecter à un réseau filaire.
- Lors de la lecture d'une vidéo en mode DLNA, les fonctions Audio et de sous-titres internes ne sont pas pris en charge.
- Si plusieurs projecteurs sont connectés à un seul serveur en mode DLNA, il est possible que le contenu ne soit pas lu en fonction des performances du serveur.
- Selon le périphérique DLNA, il est possible que les sous-titres ne soient pas pris en charge.
- La fonction DLNA peut ne pas fonctionner correctement en fonction de l'environnement réseau.
- La fonction DLNA ne peut pas fonctionner avec des points d'accès qui ne prennent pas en charge la diffusion multipoint. Pour plus d'informations, consultez le manuel du point d'accès ou adressez-vous à son fabricant.
- Le type de fichiers pris en charge peut varier selon l'environnement du serveur DLNA même pour les fichiers pris en charge par le projecteur.
- Trop de sous-dossiers et de fichiers dans un dossier peuvent entraîner un dysfonctionnement.
- Il est possible que le fichier du serveur DLNA ne s'affiche pas correctement.
- Lors de l'affichage de sous-titres vidéo sur un serveur DLNA, il est recommandé d'utiliser le logiciel SmartShare™ PC.
- Si un fichier de sous-titres est ajouté par la suite, fermez le fichier partagé et réinitialisez la procédure.
- Le fichier DRM stocké sur un serveur du logiciel SmartShare PC ne peut pas être lu.

PERSONNALISATION DES PARAMÈTRES

SETTINGS

1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.

2 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner l'élément souhaité, puis appuyez sur **OK**.

3 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour définir l'option de votre choix, puis appuyez sur **OK**.

4 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur la touche **EXIT** (SORTIE).

Menu	Fonction
IMAGE	Règle la qualité de l'image pour un visionnage optimal.
SON	Règle la qualité du son et le volume sonore.
HEURE	Configure l'horloge et les fonctions liées à l'horloge.
OPTION	Permet de personnaliser les paramètres généraux.
RÉSEAU	Permet de configurer le réseau.
ASSISTANCE	Affiche les informations relatives au projecteur.

Paramètres IMAGE



1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.

2 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner **IMAGE** et appuyez sur **OK**.

3 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour définir l'option de votre choix, puis appuyez sur **OK**.
- Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche ⮌.

Les paramètres d'image disponibles sont décrits ci-dessous.

Élément	Fonction	
Économie d'énergie	Permet de réduire la consommation électrique en réglant la luminosité de l'écran.	
	Mode	
	Minimum/ Moyen/ Maximum	Applique le mode Économie d'énergie prédéfini.
Préré-glages d'image	Permet de sélectionner les préréglages d'image optimisés pour l'envi-ronnement d'affichage ou la chaîne. Vous pouvez également définir des options avancées pour chaque mode.	
	Mode	
	Vif	Optimise l'effet visuel de la vidéo. Renforce le contraste, la luminosité et la netteté pour des images plus vives.
	Standard	Affiche l'image avec des taux de contraste, de lumino-sité et de netteté standard.
	Cinéma	Optimise l'image pour un film.
	Jeux	Optimise l'image pour les jeux avec des mouvements rapides à l'écran.
	Expert1/2	Menu visant à régler la qualité de l'image, permettant aux experts et aux passionnés de bénéficier d'un affi-chage optimal avec le projecteur. - Le mode Expert, destiné aux professionnels du réglage de l'image, permet de contrôler et de régler la qualité grâce à une image spécifique. Pour les images nor-males, il est possible que le résultat ne soit pas flagrant.
Contraste	Permet de régler la différence entre les zones claires et les zones sombres de l'écran.	
Luminosité	Permet de régler la luminosité globale de l'écran.	

Élément	Fonction
Netteté	Permet de régler la netteté des contours entre les zones claires et les zones sombres. La netteté horizontale et verticale n'est réglable que sous Expert1/2.
Couleur	Permet de régler la luminosité des couleurs à l'écran.
Teinte	Permet de régler la balance des couleurs rouge/vert.
Contrôle avancé	Personnalise les paramètres avancés.
Option d'image	Définit des paramètres supplémentaires
Réglage usine	Permet de réinitialiser les valeurs personnalisées par l'utilisateur. Chaque préréglage d'image est réinitialisé. Sélectionnez le préréglage d'image à réinitialiser.
Format de l'image	Redéfinit la taille de l'image.
Assistant Image II	Utilisez la télécommande et l'Assistant d'image pour obtenir la meilleure qualité possible sans dispositif coûteux ou sans solliciter l'aide d'un spécialiste. Suivez les instructions pour obtenir une qualité d'image optimale.

Contrôle avancé

<table>
<tr><th>Élément</th><th colspan="2">Fonction</th></tr>
<tr><td>Contraste Dynamique</td><td colspan="2">Permet de régler le contraste et la couleur à un niveau optimal en fonction de la luminosité de l'écran.</td></tr>
<tr><td>Couleur Dynamique</td><td colspan="2">Permet de régler les couleurs pour obtenir des nuances plus naturelles.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Couleur préférée</td><td>Couleur habillage</td><td>La palette des couleurs habillage peut être définie séparément afin d'appliquer la couleur habillage en fonction des paramètres choisis par l'utilisateur.</td></tr>
<tr><td>Couleur de l'herbe</td><td>La palette des couleurs naturelles (prairies, collines, etc.) peut être définie séparément.</td></tr>
<tr><td>Couleur du ciel</td><td>La couleur du ciel est définie séparément.</td></tr>
<tr><td>Super Résolution</td><td colspan="2">Permet d'obtenir une image d'une netteté remarquable en améliorant les détails des zones où l'image est floue ou ne paraît pas nette.</td></tr>
<tr><td>Gamma</td><td colspan="2">Permet de définir la courbe des dégradés en fonction de la sortie du signal de l'image par rapport au signal de la source d'entrée.</td></tr>
</table>

Contrôle expert

Élément	Fonction
Contraste Dynamique	Permet de régler le contraste et la couleur à un niveau optimal en fonction de la luminosité de l'écran.
Super Résolution	Permet d'obtenir une image d'une netteté remarquable en améliorant les détails des zones où l'image est floue ou ne paraît pas nette.
Gamme de couleurs	Permet de choisir la plage des couleurs qui peut être obtenue. • **Standard** : affiche les couleurs d'origine d'un signal d'entrée, quelles que soient les fonctions d'affichage. • **Étendue** : utilise la riche gamme des couleurs de l'affichage.
Amélioration des bords	Permet aux bords de l'image d'être clairs et détaillés, tout en restant naturels.
xvYCC	Permet d'afficher des couleurs beaucoup plus riches.
Filtre Couleur	Permet de filtrer une palette de couleurs spécifique en RGB pour régler avec précision la teinte et la saturation de la couleur.
Gamma	Permet de définir la courbe des dégradés en fonction de la sortie du signal de l'image par rapport au signal de la source d'entrée.
Balance des blancs	Permet d'ajuster la balance des blancs. Un réglage détaillé est possible, comme illustré ci-dessous.
	a. Méthode : 2 points - Modèle : Intérieur et Extérieur - Points : Bas, Haut - Rouge/Vert/Bleu : plage de réglage -50 à +50. - Appliquer à toutes les sources d'entrée : les valeurs de **Balance des blancs** sont appliquées à tous les modes d'entrée. **b. Méthode : 20 points IRE** - Modèle : Intérieur et Extérieur - L'IRE (Institute of Radio Engineers, Institut des ingénieurs radio) est l'unité utilisée pour afficher la taille du signal vidéo. Elle peut être réglée sur 5, 10, 15… jusqu'à 100. Vous pouvez ajuster chaque paramètre de façon individuelle comme indiqué ci-dessous. - Rouge/Vert/Bleu : la plage d'ajustement va de -50 à +50. - Appliquer à toutes les sources d'entrée : les valeurs de **Balance des blancs** sont appliquées à tous les modes d'entrée.
Système de gestion des couleurs	Permet de régler les couleurs Rouge/Vert/Bleu/Jaune/Cyan/Magenta. Permet à un spécialiste de régler la teinte à l'aide d'une mire. Six couleurs (Rouge/Vert/Bleu/Jaune/Cyan/Magenta) peuvent être réglées séparément sans avoir un effet sur les autres couleurs. Il se peut que vous ne perceviez pas le changement de couleur sur une image normale, même après le réglage. - Saturation Rouge/Vert/Bleu/Jaune/Cyan/Magenta, Teinte Rouge/Vert/Bleu/Jaune/Cyan/Magenta, Luminance Rouge/Vert/Bleu/Jaune/Cyan/Magenta: la plage de réglage est comprise entre -30 et +30.

* Selon le signal de la source d'entrée ou d'autres paramètres de l'image, les options proposées pour le réglage peuvent varier.

Option d'image

<table>
<tr><th>Élément</th><th colspan="2">Fonction</th></tr>
<tr><td>Réduction du bruit</td><td colspan="2">Permet de réduire le bruit de l'écran de la vidéo.</td></tr>
<tr><td>Réduction de Bruit MPEG</td><td colspan="2">Permet d'éliminer le bruit produit pendant la création des signaux numériques de l'image.</td></tr>
<tr><td>Niveau noir</td><td colspan="2">Permet d'éclaircir ou d'assombrir l'écran en fonction du niveau noir de l'image d'entrée, à l'aide de la noirceur (niveau noir) de l'écran.</td></tr>
<tr><td>Cinéma réel</td><td colspan="2">Permet de régler l'écran de façon optimale pour regarder des films.</td></tr>
<tr><td rowspan="5">TruMotion</td><td colspan="2">Corrige les images pour afficher des séquences animées plus régulières.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Mode</td></tr>
<tr><td>Lisse</td><td>La valeur De-Judder est définie sur 3.</td></tr>
<tr><td>Effacer</td><td>La valeur De-Judder est définie sur 7.</td></tr>
<tr><td>Utilisa-teur</td><td>De-Judder peut être définie manuellement.
• De-Judder : cette fonction permet de régler les saccades de l'écran.</td></tr>
<tr><td>T° couleur</td><td colspan="2">Règle la couleur globale de l'écran selon vos préférences.
Vous pouvez définir le degré de luminosité sur Moyen, Chaud, Naturel ou Froid.</td></tr>
<tr><td>Mode maximal</td><td colspan="2">Permet de régler la luminosité de l'image à un niveau optimal.
- Si l'image est très blanche, ce mode augmente le niveau de luminosité. Si l'image est surtout composée de rouge, vert, bleu, bleu-vert, magenta ou jaune, vous risquez de ne pas remarquer la différence de luminosité.
- Le Mode maximal est activé uniquement lorsque l'option Préréglages d'image est définie sur le mode Vif et que l'option Économie d'énergie est réglée sur Minimum.
- Si le Mode maximal est activé, les options Économie d'énergie et T° couleur sont désactivées.</td></tr>
</table>

* Si le signal vidéo est configuré sur 60 Hz, la fonction **TruMotion** risque de ne pas fonctionner.

Paramètres de l'option SON



1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.

2 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner **SON** et appuyez sur **OK**.

3 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour définir l'option de votre choix, puis appuyez sur **OK**.
- Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche ⮌.

Les paramètres audio disponibles sont décrits ci-dessous.

Élément	Fonction	
Mode son Smart	Offre un son optimisé et ajusté à chaque type de contenu. • Si la fonction **Mode son Smart** est activée, les options **Préréglages du son**, **Virtual Surround Plus** et **Voix nette II** sont réglées automatiquement.	
Préréglages du son	Définit les préréglages du son.	
	Mode	
	Standard	Convient pour tous les types de vidéo.
	Musique/Ciné-ma/Sport/Jeux	Définit un son optimisé pour un genre spécifique.
	Paramètre utilisateur	Permet de régler le niveau du volume. • **100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz :** permet d'ajuster l'égaliseur via le réglage manuel de bandes de son. • **Réglages usine** : permet de redéfinir la valeur de l'égaliseur modifiée par l'utilisateur.
Virtual Sur-round Plus	Offre un son stéréo 5.1 de qualité à partir de deux haut-parleurs. • Si la fonction **Voix nette II** est réglée sur **Marche**, la fonction **Virtual Surround Plus** ne peut pas être sélectionnée.	
Voix nette II	Permet d'optimiser la clarté des voix.	
Mode de volume	Permet de paramétrer différents modes pour le contrôle du volume.	
	Mode	
	Volume auto.	Permet de régler automatiquement le volume.
	Contrôle de volume	Si une seule courbe de volume est utilisée, le son peut se révéler inaudible ou élevé selon l'environ-nement. Permet de régler le niveau de volume en fonction de l'heure (jour/nuit).

Élément	Fonction	
Sortie son	Permet de configurer la sortie audio du projecteur.	
	Mode	
	Haut-parleur du projecteur	Le son est diffusé par le haut-parleur du projecteur.
	Haut-parleur externe (optique/ HDMI ARC)	Le son provient des haut-parleurs connectés au port optique. La fonction SIMPLINK est prise en charge. • **Mode ARC :** pour brancher des périphériques audio externes, vous pouvez utiliser un câble HDMI® haut débit sans avoir recours à un autre câble audio optique pour la sortie SPDIF. La fonction SIMPLINK permet de contrôler ce mode. Les périphériques externes compatibles avec la fonction ARC (Audio Return Channel, Canal de retour audio) doivent être branchés sur le port **HDMI IN 1 (ARC)**. • **Sortie son numérique** : permet de configurer la **sortie son numérique**.
	Synchronisation du son LG (optique)	Le son est diffusé grâce à un périphérique audio LG branché sur le port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**.
	Synchronisation du son LG (sans fil)	Le son est diffusé grâce à un périphérique audio LG connecté par liaison sans fil.
	Casque	Le son est diffusé grâce à un casque. • Le casque est détecté et connecté automatiquement lorsque le projecteur est activé.
Régl. sync. AV	Permet de synchroniser directement le son et l'image lorsqu'un décalage est constaté. Si vous paramétrez l'option **Régl. sync. AV** sur **ACTIVÉ**, vous pouvez régler la sortie audio (haut-parleurs du projecteur ou SPDIF) en fonction de l'image à l'écran.	
	Mode	
	Haut-parleur du projecteur	Permet de régler la synchronisation du son diffusé par les haut-parleurs internes du projecteur. Le bouton **-** accélère la sortie son et le bouton **+** la ralentit par rapport à la valeur configurée par défaut.
	Bypass	Permet de diffuser le son réel des périphériques externes sans retard audio. Le son peut être en avance sur l'image, car l'image vidéo prend un certain temps pour s'afficher sur le projecteur.
Réglage du son	Balance : permet de régler la balance audio à gauche et à droite.	

Réglage de l'heure

1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.

2 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner **HEURE** et appuyez sur **OK**.

3 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour définir l'option de votre choix, puis appuyez sur **OK**.
- Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche ⮌.



Les paramètres d'heure disponibles sont décrits ci-dessous.

Élément	Fonction
Minuterie d'arrêt	Permet d'éteindre le projecteur après un nombre de minutes prédéfini. Pour désactiver la **Minuterie d'arrêt**, sélectionnez **Désactivé**.
Arrêt auto	En l'absence de signal, le projecteur s'éteint automatiquement lorsque la période prédéfinie est écoulée.
Veille auto-matique	Si vous n'appuyez sur aucun bouton du projecteur ni aucune touche de la télécommande pendant un certain laps de temps, le projecteur passe automatiquement en mode Veille.

Paramètres OPTION

1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.

2 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner **OPTION** et appuyez sur **OK**.

3 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour définir l'option de votre choix, puis appuyez sur **OK**.
- Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche ↶.



Les paramètres d'option disponibles sont décrits ci-dessous.

<table>
<tr><th>Élément</th><th colspan="2">Fonction</th></tr>
<tr><td>Langue (Language)</td><td colspan="2">Permet de sélectionner la langue des menus à l'écran.</td></tr>
<tr><td>Sous-titres</td><td colspan="2">Si la langue définie pour l'entrée AV est le coréen, les sous-titres peuvent être activés ou désactivés.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Témoin de veille</td><td colspan="2">Permet de régler le voyant du bouton LED.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Élément</td></tr>
<tr><td>Marche</td><td>Lorsque vous appuyez sur un bouton, le voyant correspondant s'allume au maximum de sa luminosité. En mode Veille, voyant LED s'allume à 20 % de leur luminosité.</td></tr>
<tr><td>Arrêt</td><td>Lorsque vous appuyez sur un bouton, le voyant correspondant s'allume au maximum de sa luminosité. En mode Veille, tous les voyants LED sont éteints.</td></tr>
<tr><td>Mode PJT</td><td colspan="2">Cette fonction retourne l'image projetée ou la fait basculer horizontalement.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Déformation Auto</td><td colspan="2">Déformation Auto permet d'obtenir une image rectangulaire à l'écran en réglant automatiquement la valeur Keystone lorsque l'image est trapézoïdale en raison de l'inclinaison du projecteur.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Élément</td></tr>
<tr><td>Marche</td><td>Règle automatiquement la valeur Keystone.</td></tr>
<tr><td>Arrêt</td><td>Règle manuellement la valeur Keystone.</td></tr>
<tr><td>Keystone</td><td colspan="2">Pour éviter que l'image ne devienne trapézoïdale, la fonction Keystone règle la largeur du haut et du bas de l'image si le projecteur n'est pas positionné à angle droit par rapport à l'écran.</td></tr>
<tr><td>Absence d’image</td><td colspan="2">Permet de sélectionner un arrière-plan pour l'absence d'image.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th>Élément</th><th colspan="2">Fonction</th></tr>
<tr><td rowspan="4">Marche auto.</td><td colspan="2">Met automatiquement le projecteur sous tension lorsque le câble d'alimentation est branché sur le projecteur.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Élément</td></tr>
<tr><td>Marche</td><td>Lorsque le câble d'alimentation est branché sur le projecteur, ce dernier s'allume automatiquement.</td></tr>
<tr><td>Arrêt</td><td>Lorsque le câble d'alimentation est branché sur le projecteur, ce dernier se met en mode Veille.</td></tr>
<tr><td>Mode Haute Altitude</td><td colspan="2">Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 1200 mètres, activez cette option.
Dans le cas contraire, le projecteur peut surchauffer ou sa fonction de protection peut être activée. Si cela se produit, éteignez le projecteur puis rallumez-le au bout de quelques minutes.</td></tr>
<tr><td>Recherche Auto d'Entrée</td><td colspan="2">Recherche et affiche automatiquement le type du signal d'entrée lorsqu'il est reçu. Disponible uniquement pour les sources d'entrée externes (RGB, HDMI, AV et Composant).</td></tr>
<tr><td>Bulle d'aide</td><td colspan="2">Active/désactive la bulle d'aide.</td></tr>
<tr><td>Réglages usine</td><td colspan="2">Permet de supprimer tous les réglages en option et de rétablir le mode par défaut d'origine. Une fois l'initialisation terminée, le projecteur s'éteint et s'allume tout seul.
• Ne coupez pas l'alimentation pendant l'initialisation.</td></tr>
</table>

Paramètres RÉSEAU

1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.

2 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner **RÉSEAU** et appuyez sur **OK**.

3 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour définir l'option de votre choix, puis appuyez sur **OK**.
- Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche ⮌.



Les paramètres d'réseau disponibles sont décrits ci-dessous.

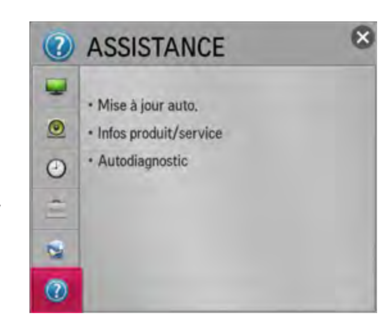
Élément	Fonction
Connexion réseau	Permet de se connecter à un réseau.
État du réseau	Permet d'afficher l'état de la connexion du réseau.
Wi-Fi direct	La fonction Wi-Fi Direct vous permet de connecter votre projecteur à un périphérique Wi-Fi Direct sans connexion Internet.
Miracast™/Intel's WiDi	La fonction **Miracast™** vous permet de profiter de vos contenus audio et vidéo stockés sur un périphérique portable grâce au projecteur via une connexion sans fil. **Intel's WiDi** est un outil grâce auquel le projecteur peut diffuser un écran d'ordinateur sans utiliser aucun câble.
Nom de mon projecteur	Permet de modifier le nom qui s'affiche lorsque vous recherchez le projecteur parmi les autres périphériques.

ASSISTANCE

1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.

2 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour sélectionner **ASSISTANCE** et appuyez sur **OK**.

3 Utilisez la touche ∧, ∨, < ou > pour définir l'option de votre choix, puis appuyez sur **OK**.
- Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche ⮌.

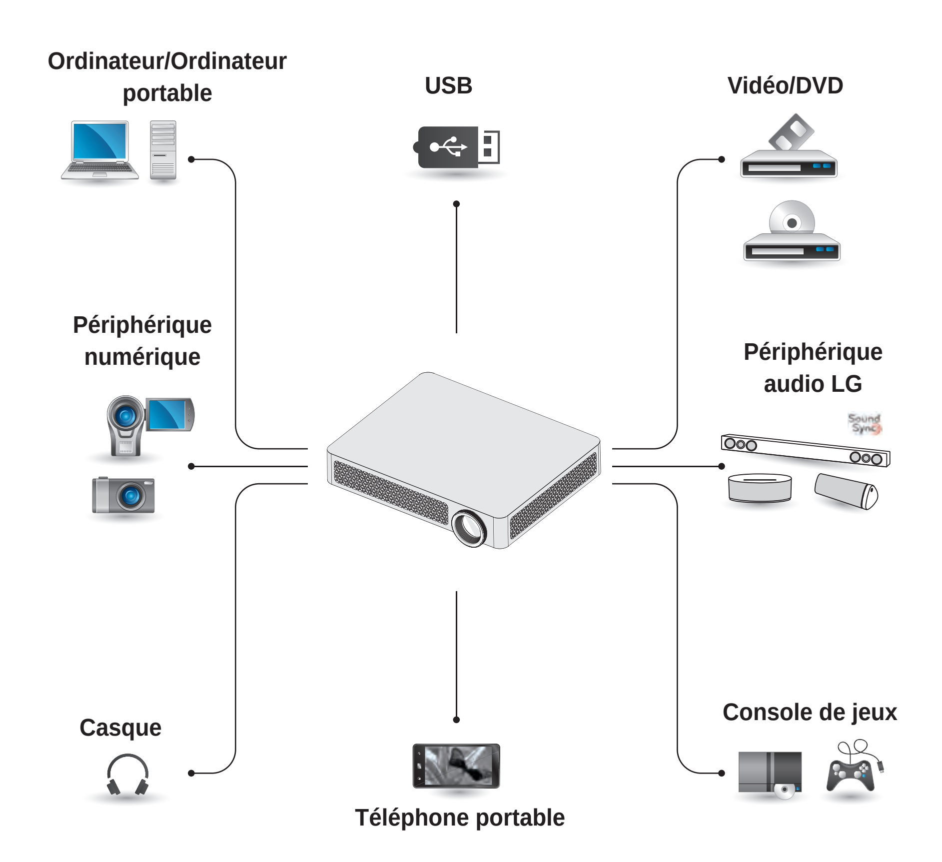


Les paramètres d'assistance disponibles sont décrits ci-dessous.

Élément	Fonction
Mise à jour auto.	Dernières mises à jour du logiciel.
Infos produit/service	Affiche des informations sur le produit/service.
Autodiagnostic	Répare les pannes fonctionnelles pouvant survenir lors de l'utilisation du produit.

CONNEXION DE PÉRIPHÉRIQUES

Vous pouvez connecter plusieurs périphériques externes au projecteur.



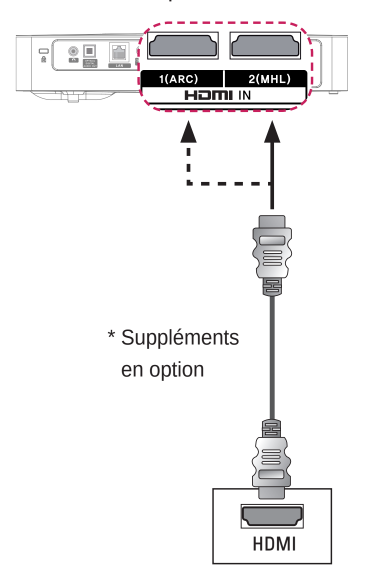
HDMI - page 61
Composite (AV) - page 62
Composantes - page 62
Appareils USB - page 32
Casque - page 63
Amplificateur numérique - page 64
Téléphone portable - page 66

Raccordement à un récepteur HD, un lecteur DVD, un lecteur VCR ou à un périphériques externe

Raccordez un récepteur HD, un lecteur DVD, un lecteur VCR ou un périphérique externe au projecteur et sélectionnez le mode de la source d'entrée correspondant.

Connexion HDMI

Avec un câble HDMI, vous bénéficiez d'une image et d'un son de haute qualité. Reliez le port **HDMI IN 1 (ARC)** du projecteur et le port de sortie HDMI du périphérique à brancher à l'aide d'un câble HDMI. L'image et le son sont restitués simultanément. Vous pouvez également utiliser **HDMI IN 2 (MHL)**.
Appuyez sur la touche **INPUT** de la télécommande pour sélectionner **HDMI**. Vous pouvez utiliser n'importe quel port d'entrée HDMI pour établir la connexion.





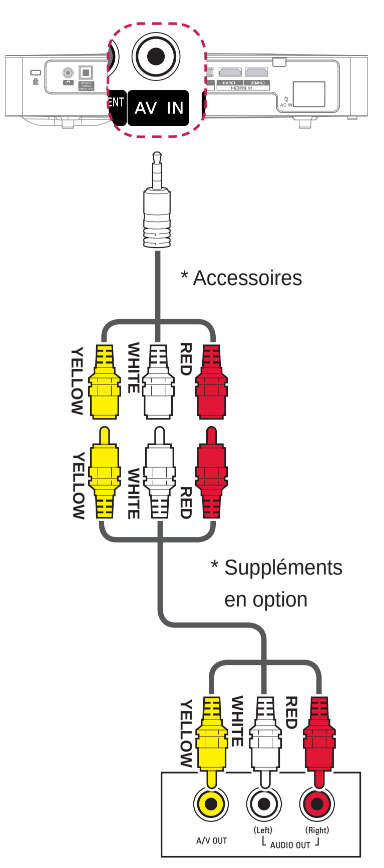
REMARQUE

ARC (Audio Return Channel, Canal de retour audio)

- Les périphériques audio externes qui prennent en charge les technologies SIMPLINK et ARC doivent être connectés au port d'entrée **HDMI IN 1 (ARC)**.
- Si vous utilisez un câble HDMI® haut débit, les périphériques audio externes qui prennent en charge les sorties ARC ou SPDIF sont compatibles avec la fonction SIMPLINK sans câble audio optique supplémentaire.

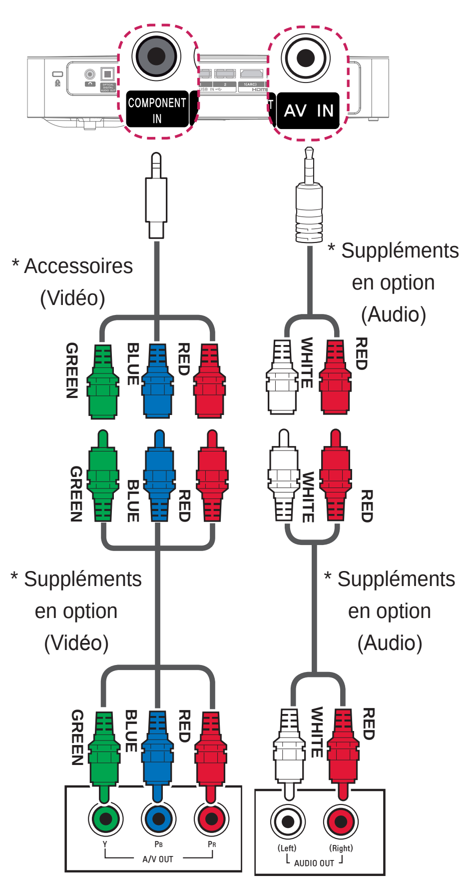
Connexion AV

Connectez les ports de sortie du périphérique externe aux ports **AV IN** du projecteur à l'aide d'un câble AV. Appuyez sur la touche **INPUT** de la télécommande pour sélectionner **AV**. Vérifiez que les câbles de la même couleur sont correctement branchés.



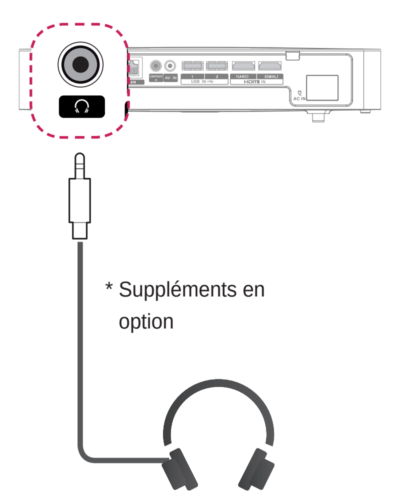
Connexion Composantes

Vous pouvez regarder une vidéo en reliant le port Composant d'un périphérique externe au port **COMPONENT IN** du projecteur. Appuyez sur la touche **INPUT** de la télécommande pour sélectionner **Composant**. Vérifiez que les câbles de la même couleur sont correctement branchés.



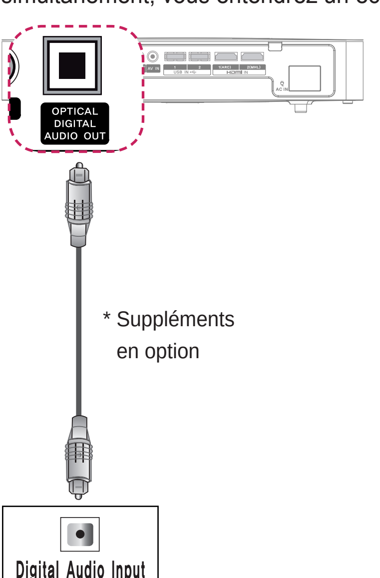
Branchement d'un casque

Vous pouvez utiliser un casque pour écouter le son.



Connexion d'un amplificateur numérique

Reliez le port d'entrée audio numérique de l'amplificateur numérique et le port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** du projecteur à l'aide d'un câble optique. Pour les amplificateurs équipés d'un convertisseur numérique, la sortie doit être réglée sur le format audio de votre choix. Si vous utilisez un câble HDMI pour brancher un Home cinéma ou si vous reliez une sortie optique à un périphérique audio externe, réglez l'option **Sortie son** sur **Haut-parleur externe (optique/HDMI ARC)** comme le montre l'illustration ci-dessous. Si un projecteur, un home cinéma ou le haut-parleur d'un périphérique audio externe fonctionne simultanément, vous entendrez un écho.





REMARQUE

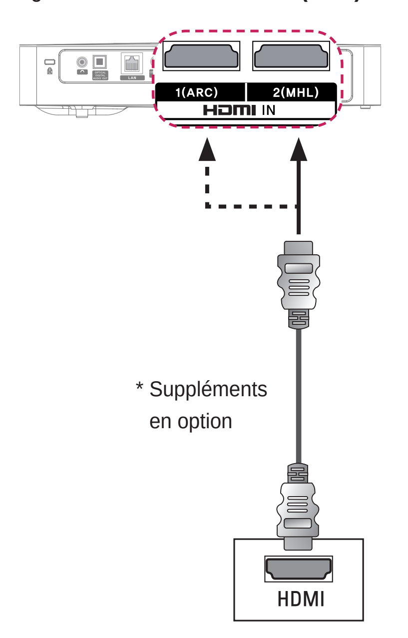
- Consultez également le guide de l'utilisateur du périphérique audio à connecter.
- Lorsque vous connectez le projecteur à d'autres périphériques, assurez-vous que tous les appareils sont éteints et débranchés.
- La sortie audio de ce projecteur dispose d'une large bande passante audio. C'est pourquoi le volume du récepteur doit être réglé correctement. Les hautes fréquences que l'appareil ne prend pas en charge peuvent endommager les haut-parleurs.
- Si vous reliez le port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** du projecteur et le port d'entrée audio numérique de l'amplificateur numérique, d'une part, et si vous connectez le port d'entrée audio du projecteur et le port de sortie audio analogique de l'amplificateur numérique d'autre part, des vibrations sonores risquent de se produire en raison du circuit fermé. Pour éviter ce problème, retirez l'un des deux branchements. (Cette remarque s'applique également aux home cinémas.)

Connexion à un ordinateur de bureau et à un ordinateur portable

Le projecteur prend en charge la fonction Plug and Play. Votre PC reconnaîtra automatiquement le projecteur et ne nécessite aucune installation de pilote. Vous pouvez connecter le projecteur à un ordinateur portable pour utiliser différentes fonctions.

Connexion HDMI

Avec un câble HDMI, vous bénéficiez d'une image et d'un son de haute qualité. À l'aide d'un câble HDMI, connectez le port **HDMI IN 1 (ARC)** du projecteur au port de sortie HDMI de votre PC. L'image et le son sont restitués simultanément. Vous pouvez également utiliser **HDMI IN 2 (MHL)**.



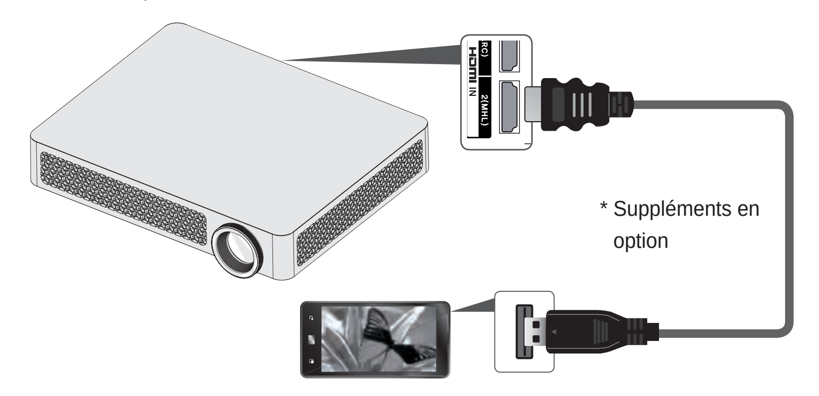
Le tableau ci-dessous présente des exemples de commutation des entrées. Pour obtenir plus d'informations, consultez les sections **Sortie externe**, **Connexion à un moniteur externe** ou des sections similaires du manuel d'utilisation de votre ordinateur.

Marque	Entrée de commutation
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Règle le panneau de commande pour activer le renvoi d'image après le démarrage.

Utilisation de la fonction de mise en miroir d'un téléphone portable

Connexion MHL

L'interface MHL (Mobile High-definition Link, Interface mobile haute définition) vous permet de connecter un téléphone portable et le projecteur, et de lire des vidéos et des fichiers audio depuis votre téléphone portable grâce au projecteur.
Vous pouvez bénéficier de cette fonctionnalité uniquement avec les appareils équipés d'une entrée HDMI compatible avec l'interface MHL.
(Pour savoir si votre périphérique est compatible MHL, veuillez contacter le fabricant.)
Pour savoir si l'interface MHL est prise en charge, branchez votre téléphone portable sur le port **HDMI IN 2 (MHL)**.
Utilisez un câble pour interface MHL.





REMARQUE

- Lorsque vous branchez un téléphone portable sur le port **HDMI IN 2 (MHL)**, l'écran du téléphone portable s'affiche grâce au projecteur.
  - Cette connexion est possible uniquement avec les téléphones portables qui prennent en charge l'interface MHL.
  - Vous pouvez utiliser la télécommande pour certaines applications.
- Débranchez le câble MHL du projecteur dans les cas suivants :
  - La fonction MHL est désactivée.
  - Votre périphérique mobile est entièrement chargé et en mode Veille.

MAINTENANCE

Nettoyez votre projecteur afin de le conserver en parfait état.

Nettoyage

Nettoyage de l'objectif

Si la surface de l'objectif présente de la poussière ou des taches, nettoyez l'objectif.
Utilisez un nettoyant à air comprimé ou un chiffon de nettoyage fourni avec le produit pour nettoyer l'objectif.
Pour nettoyer les taches ou la poussière, utilisez un nettoyant à air comprimé ou appliquez une petite quantité d'agent de nettoyage sur un tampon applicateur ou un chiffon doux et essuyez légèrement l'objectif.
Ne vaporisez pas directement sur l'objectif pour éviter que le liquide ne s'infiltre dans l'objectif.

Nettoyage du boîtier du projecteur

Pour nettoyer le boîtier du projecteur, débranchez d'abord le câble d'alimentation.
Pour nettoyer la poussière ou les taches sur l'objectif, utilisez uniquement un chiffon non pelucheux doux et sec.
N'utilisez pas d'alcool, de benzène, de solvant, ni d'autres détergents chimiques, car ils risqueraient d'endommager le boîtier.

INFORMATION

Mise à jour du logiciel du projecteur

Permet d'utiliser la fonction Mise à jour auto. pour vérifier et obtenir la version la plus récente.
Vous pouvez également vérifier manuellement la présence de mises à jour disponibles.

1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.
2 Sélectionnez **ASSISTANCE** et rendez-vous sur **Mise à jour auto.**.

Élément	Fonction
Mise à jour auto.	Définissez la fonction sur **Activée**. Si une mise à jour est disponible, une invite vous demandera si vous souhaitez exécuter cette mise à jour.
Mode de mise à jour automatique	Si une mise à jour est disponible, la mise à jour démarre automatiquement, sans invite.
Vérifiez version mise à jour	Permet de vérifier la dernière version des mises à jour installée. Lorsqu'une nouvelle mise à jour est disponible, le téléchargement peut s'effectuer manuellement.

- Au démarrage de la mise à jour, la fenêtre de progression de la mise à jour apparaît un court instant, puis disparaît.
- Le service de mise à jour permettant d'obtenir la dernière version est fourni via Internet.
- Si le logiciel n'est pas mis à jour, certaines fonctions risquent de ne pas fonctionner correctement.

SPECIFICATIONS

Modèle	PF80G (PF80G-JE)	
Résolution (Pixel)	1 920 (Horizontal) × 1 080 (Vertical)	
Format de l'image	16:9 (Horizontal:Vertical)	
Taille du panneau (mm)	16.654	
Distance de projection (Taille de la vidéo)	0,63 m - 3,72 m (50,8 cm - 304,8 cm)	
Taux de projection vers le haut	100 %	
Portée de la télécommande	6 m	
POWER	100 à 240 V CA, 50 Hz/60 Hz	
Sortie audio	5 W + 5 W	
Hauteur (mm)	Min : 45,9 (sans pied), Max : 55,3 (sans pied) et 56,9 (avec pied)	
Largeur (mm)	275.0	
Profondeur (mm)	212,7 (sans objectif) et 226 (avec objectif)	
Poids (kg)	2.2	
Périphérique USB	5 V, 0,5 A (max.)	
Environnement de fonctionnement	Température	
	de fonctionnement	0 °C à 40 °C
	Stockage	-20 °C à 60 °C
	Humidité relative	
	de fonctionnement	0 % - 80 %
	Stockage	0 % - 85 %

Moniteurs pris en charge

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
720 x 400	31.469	70.08
640 x 480	31.469	59.94
800 x 600	37.879	60.31
1024 x 768	48.363	60.00
1152 x 864	54.348	60.053
1360 x 768	47.712	60.015
1280 x 1024	63.981	60.02
1920 x 1080	67.5	60

- Si un signal non pris en charge est capté par le projecteur, il ne s'affiche pas correctement à l'écran ou le message **Pas de signal** ou **Invalid Mode** (Format non valide) s'affiche.
- Le projecteur prend en charge le type de signal DDC1/2B comme fonction Plug & Play (reconnaissance automatique des moniteurs de PC).
- La résolution 1 920 x 1 080 est susceptible de ne pas être prise en charge selon le type d'ordinateur.

Connexion au port composant

Signal	Composantes
480i / 576i	o
480p / 576p	o
720p / 1080i	o
1080p	o

Mode HDMI/DVI-DTV pris en charge

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
480p	31.5	60
	31.469	59.94
576p	31.25	50
720p	37.5	50
	44.96	59.94
	45	60
1080i	28.125	50
	33.716	59.94
	33.75	60
1080p	56.25	50
	67.432	59.94
	67.5	60
	27	24
	26.97	23.976
	28.125	25
	33.75	30
	33.71	29.97

Informations sur les logiciels libres

Pour obtenir le code source sous la licence publique générale, la licence publique générale limitée, la licence Mozilla ou les autres licences open source de ce produit, rendez-vous sur http://opensource.lge.com.
En plus du code source, tous les termes de la licence, ainsi que les exclusions de responsabilité et les droits d'auteur, sont disponibles au téléchargement.
LG Electronics propose de vous fournir le code open source sur CD-ROM en échange des coûts couvrant cet envoi, notamment le coût du support, des frais de port et de prise en charge, une fois la demande reçue par LG Electronics à l'adresse suivante : opensource@lge.com. La validité de cette offre est de trois (3) ans à partir de la date d'achat du produit.



Le modèle et le numéro de série du projecteur figurent à l'arrière ou sur le côté du projecteur. Inscrivez-les ci-dessous pour référence ultérieure.

MODÈLE ______________________________

NUMÉRO DE SÉRIE ____________________